

LIVRO TEXTO

MATEMÁTICA E RACIOCÍNIO LÓGICO

S237m Santos, Érica Marques da Silva
Matemática e raciocínio lógico. / Érica Marques da Silva Santos;
Fernanda Cristina Abrão da Rocha (rev.org.); Jéssica Aparecida
Corrêa do Espírito Santo (edit.). - Muriaé: UNIFAMINAS, 2021.
70 p.

ISBN: 978-65-89983-02-6

1. Matemática. 2. Raciocínio lógico. I. Santos, Érica Marques da
Silva. II. Rocha, Fernanda Cristina Abrão da. (rev.org.) III. Espírito
Santo, Jessica Ap. Corrêa do. (edit.) IV. Título.

CDD 510

Objetivos:

CONCEITOS BÁSICOS

ADE

1

- Reforçar os conteúdos básicos estudados no Ensino Fundamental e Ensino Médio;
- Identificar os conhecimentos matemáticos como meios para compreender o mundo à sua volta;
- Resolver situações-problema, sabendo validar estratégias e resultados, desenvolvendo formas de raciocínio;
- Sentir-se seguro da própria capacidade de construir conhecimentos matemáticos, desenvolvendo a autoestima e a perseverança na busca de soluções;
- Comunicar-se matematicamente, ou seja, descrever, representar e apresentar resultados com precisão e argumentar suas hipóteses.

ASSUNTOS

- 1.1 Frações
- 1.2 Números Decimais
- 1.3 Porcentagem
- 1.4 Potenciação
- 1.5 Expressões algébricas

1.1 FRAÇÕES

O símbolo $\frac{a}{b}$ significa $a \div b$, sendo **a** e **b** números naturais e **b** diferente de zero.

Chamamos:

- **a** de numerador;
- **b** de denominador.

Se **a** é múltiplo de **b**, então $\frac{a}{b}$ é um número natural.

Veja um exemplo:

A fração $\frac{8}{2}$ é igual a $8 \div 2$. Neste caso, 8 é o numerador e 2 é o denominador. Efetuando a divisão de 8 por 2, obtemos o quociente 4. Assim, $\frac{8}{2}$ é um número natural e 8 é múltiplo de 2.

Simplificação de frações

Uma fração equivalente a $\frac{9}{12}$, com termos menores, é $\frac{3}{4}$. A fração $\frac{3}{4}$ foi obtida dividindo-se ambos os termos da fração $\frac{9}{12}$ pelo fator comum 3. Dizemos que a fração $\frac{3}{4}$ é uma fração simplificada de $\frac{9}{12}$.

A fração $\frac{3}{4}$ não pode ser simplificada, por isso é chamada de **fração irredutível**.

A fração $\frac{3}{4}$ não pode ser simplificada porque 3 e 4 não possuem nenhum fator comum

Adição e subtração de números fracionários

Temos que analisar dois casos:

1º) Frações com denominadores iguais

Para somar frações com denominadores iguais, basta somar os numeradores e conservar o denominador.

Para subtrair frações com denominadores iguais, basta subtrair os numeradores e conservar o denominador.

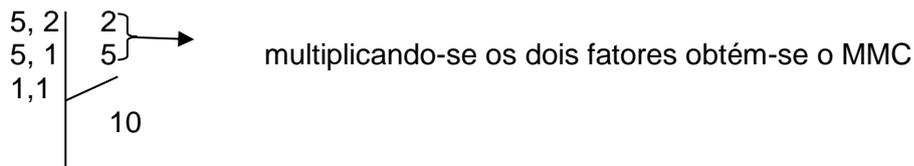
$$\frac{4}{7} + \frac{2}{7} = \frac{6}{7}$$

$$\frac{5}{7} - \frac{2}{7} = \frac{3}{7}$$

2º) Frações com denominadores diferentes

Para somar frações com denominadores diferentes, uma solução é obter frações equivalentes, de denominadores iguais ao **MMC** (mínimo múltiplo comum ou menor múltiplo comum) dos denominadores das frações.

Exemplo: somar as frações $\frac{4}{5} + \frac{5}{2}$. Obtendo o mmc dos denominadores temos $\text{mmc}(5,2) = 10$.



$$\frac{4}{5} + \frac{5}{2} =$$

$$\frac{8}{10} + \frac{25}{10} = \frac{33}{10} \Rightarrow$$

O mmc obtido deverá ser dividido pelo denominador anterior e o resultado da divisão deverá ser multiplicado pelo numerador da fração dada. Utilizamos o mmc para obter frações equivalentes e de mesmo denominador e depois somamos normalmente as frações obtidas conforme no 1º caso.

Multiplicação e divisão de números fracionários

Na **multiplicação** de números fracionários, devemos multiplicar numerador por numerador, e denominador por denominador, assim como é mostrado nos exemplos abaixo:

$$\frac{8}{3} \times \frac{4}{3} = \frac{8 \times 4}{3 \times 3} = \frac{32}{9}$$

$$\frac{-5}{2} \times \frac{4}{3} = \frac{-5 \times 4}{2 \times 3} = \frac{-20}{6} = -\frac{20}{6} = -\frac{10}{3}$$

Na **divisão** de números fracionários, devemos multiplicar a primeira fração pelo inverso da segunda, como é mostrado no exemplo abaixo:

$$\frac{\frac{8}{3}}{\frac{4}{3}} = \frac{8}{3} \times \frac{3}{4} = \frac{24}{12} = 2$$

A forma de **notação decimal**, que corresponde a uma outra forma de representação dos números racionais fracionários.

O uso dos números decimais é bem superior ao dos números fracionários. Observe que nos computadores e nas máquinas calculadoras utilizamos unicamente a forma decimal.

Frações Decimais

Observe as frações:

$$\begin{array}{cccc} \frac{3}{10}, & \frac{4}{100}, & \frac{19}{1000}, & \frac{48}{10000} \\ \downarrow & \downarrow & \downarrow & \downarrow \\ 10^1 & 10^2 & 10^3 & 10^4 \end{array}$$

Os denominadores são potências de 10.

Assim:

Denominam-se **frações decimais**, todas as frações que apresentam potências de 10 no denominador.

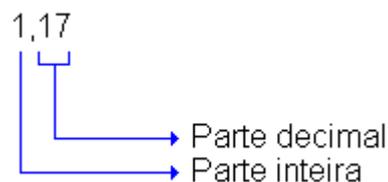
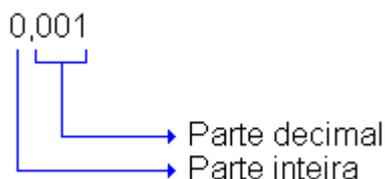
Observe no quadro a representação de frações decimais através de números decimais:

Fração Decimal	=	Números Decimais
$\frac{5}{10}$	=	0,5
$\frac{5}{100}$	=	0,05
$\frac{5}{1000}$	=	0,005
$\frac{5}{10000}$	=	0,0005

Fração Decimal	=	Números Decimais
$\frac{117}{10}$	=	11,7
$\frac{117}{100}$	=	1,17
$\frac{117}{1000}$	=	0,117
$\frac{117}{10000}$	=	0,0117

Os números 0,1, 0,01, 0,001; 11,7, por exemplo, são números decimais.

Nessa representação, verificamos que a vírgula separa a parte inteira da parte decimal.



Leitura dos números decimais:

No sistema de numeração decimal, cada algarismo, da parte inteira ou decimal, ocupa uma posição ou ordem com as seguintes denominações:

Centenas	Dezenas	Unidades	Décimos	Centésimos	Milésimos	Décimos milésimos	Centésimos milésimos	Milionésimos
Partes inteiras			Partes decimais					

Lemos a parte inteira, seguida da parte decimal, acompanhada das palavras:

- Décimos : quando houver uma casa decimal;
- Centésimos..... : quando houver duas casas decimais;
- Milésimos..... : quando houver três casas decimais;
- Décimos milésimos : quando houver quatro casas decimais;
- Centésimos milésimos : quando houver cinco casas decimais e, assim sucessivamente.

Exemplos:

- a) 1,2: um inteiro e dois décimos;
- b) 2,34: dois inteiros e trinta e quatro centésimos

Quando a parte inteira do número decimal é zero, lemos apenas a parte decimal.

Exemplos:

- a) 0,1 : um décimo;
- b) 0,79 : setenta e nove centésimos

Observação:

1. Existem outras formas de efetuar a leitura de um número decimal.
Observe a leitura do número 5,53:

Transformação de números decimais em frações decimais

Observe os seguintes números decimais:

- 0,8 (lê-se "oito décimos"), ou seja, $\frac{8}{10}$
- 0,65 (lê-se "sessenta e cinco centésimos"), ou seja, $\frac{65}{100}$
- 5,36 (lê-se "quinhentos e trinta e seis centésimos"), ou seja, $\frac{536}{100}$
- 0,047 (lê-se "quarenta e sete milésimos"), ou seja, $\frac{47}{1000}$

Verifique então que:

$0,8 = \frac{8}{10}$ ↓ uma casa decimal	$=$	$\frac{8}{10}$ ↓ um zero
$0,65 = \frac{65}{100}$ ↓ duas casas decimais	$=$	$\frac{65}{100}$ ↓ dois zeros

Assim:

$5,36 = \frac{536}{100}$ <p>duas casas decimais dois zeros</p>	$0,047 = \frac{47}{1000}$ <p>três casas decimais três zeros</p>
---	--



Um número decimal é igual à fração que se obtém escrevendo para numerador o número sem vírgula e dando para denominador a unidade seguida de tantos zeros quantas forem as casas decimais.

Transformação de fração decimal em número decimal

Observe as igualdades entre frações decimais e números decimais a seguir:

$\frac{15}{10} = 1,5$ <p>um zero uma casa decimal</p>	$\frac{31}{100} = 0,31$ <p>dois zeros duas casas decimais</p>
$\frac{7}{1000} = 0,007$ <p>três zeros três casas decimais</p>	$\frac{5825}{10000} = 0,5825$ <p>quatro zeros quatro casas decimais</p>

Podemos concluir, então, que:

Para se transformar uma fração decimal em número decimal, basta dar ao numerador tantas casas decimais quantos forem os zeros do denominador.

Operações com números racionais decimais

1 - Adição

Considere a seguinte adição:

$$1,28 + 2,6 + 0,038$$

Transformando em frações decimais, temos:

$$\frac{128}{100} + \frac{26}{10} + \frac{38}{1.000} = \frac{1.280}{1.000} + \frac{2.600}{1.000} + \frac{38}{1.000} = \frac{3.918}{1.000} = 3,918$$

Método prático

- 1º) Igualamos o número de casas decimais, com o acréscimo de zeros;
- 2º) Colocamos vírgula debaixo de vírgula; e,
- 3º) Efetuamos a adição, colocando a vírgula na soma alinhada com as demais.

Exemplos:

$$\begin{array}{r} 1,28 + 2,6 + 0,038 \\ 1,280 \\ + 2,600 \\ 0,038 \\ \hline 3,918 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 35,4 + 0,75 + 47 \\ 35,40 \\ + 0,75 \\ 47,00 \\ \hline 83,15 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 6,14 + 1,8 + 0,007 \\ 6,140 \\ + 1,800 \\ 0,007 \\ \hline 7,947 \end{array}$$

2 – Subtração

Considere a seguinte subtração:

$$3,97 - 2,013$$

Transformando em fração decimais, temos:

$$\frac{397}{100} - \frac{2.013}{1.000} = \frac{3.970}{1.000} - \frac{2.013}{1.000} = \frac{1.957}{1.000} = 1,957$$

Método prático

- 1º) Igualamos o número de casas decimais, com o acréscimo de zeros;
- 2º) Colocamos vírgula debaixo de vírgula; e,
- 3º) Efetuamos a subtração, colocando a vírgula na diferença, alinhada com as demais.

Exemplos:

$$\begin{array}{r} \text{a) } 3,97 - 2,01 \\ 3,970 \\ - 2,013 \\ \hline 1,957 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \text{b) } 17,2 - 5,146 \\ 17,200 \\ - 5,146 \\ \hline 12,054 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \text{c) } 9 - 0,987 \\ 9,000 \\ - 0,987 \\ \hline 8,013 \end{array}$$

3 - Multiplicação

Considere a seguinte multiplicação: $3,49 \cdot 2,5$

Multiplicamos os dois números decimais como se fossem naturais. Colocamos a vírgula no resultado de modo que o número de casas decimais do produto seja igual à soma dos números de casas decimais dos fatores.

Exemplos:

a) $3,49 \times 2,5 =$

$$\begin{array}{r} 3,49 \longrightarrow \text{2 casas decimais.} \\ \times 2,5 \longrightarrow \text{1 casa decimal.} \\ \hline 1745 \\ + 698 \\ \hline 8,725 \longrightarrow \text{3 casas decimais.} \end{array}$$

b) $1,842 \times 0,013 =$

$$\begin{array}{r} 1,842 \longrightarrow \text{3 casas decimais.} \\ \times 0,013 \longrightarrow \text{3 casas decimais.} \\ \hline 5526 \\ + 1842 \\ \hline 0,023946 \longrightarrow \text{6 casas decimais.} \end{array}$$

Observação:

- Para se multiplicar um número decimal por 10, 100, 1.000, ..., basta deslocar a vírgula **para a direita** uma, duas, três, ..., casas decimais.

Exemplos:

a) $2,684 \cdot 10 = \frac{2.684}{1.000} \cdot 10 = \frac{2.684}{100} = 26,84$

a vírgula desloca-se uma casa

b) $2,684 \cdot 100 = \frac{2.684}{1.000} \cdot 100 = \frac{2.684}{10} = 268,4$

a vírgula desloca-se duas casas

c) $2,684 \cdot 1.000 = \frac{2.684}{1.000} \cdot 1.000 = \frac{2.684}{1} = 2684,0 = 2.684$

a vírgula desloca-se três casas

- Os números decimais podem ser transformados em porcentagens.

Exemplos:

$$0,05 = \frac{5}{100} = 5\%$$

$$1,17 = \frac{117}{100} = 117\%$$

4 - Divisão

1º: Divisão exata

Considere a seguinte divisão: $1,4 \div 0,05$

1º) Igualamos o número de casas decimais, com o acréscimo de zeros;

2º) Suprimimos as vírgulas; e,

3º) Efetuamos a divisão.

Exemplos:

<ul style="list-style-type: none"> • $1,4 \div 0,05$ <p>Igualamos as casas decimais: $1,40 : 0,05$ Suprimindo as vírgulas: $140 : 5$ Logo, o quociente de 1,4 por 0,05 é 28.</p>	<p>Efetuada a divisão</p>
<ul style="list-style-type: none"> • $6 : 0,015$ <p>Igualamos as casas decimais $6,000 : 0,015$ Suprimindo as vírgulas $6.000 : 15$ Logo, o quociente de 6 por 0,015 é 400.</p>	<p>Efetuada a divisão</p> $\begin{array}{r} 6000 \quad \overline{) 15} \\ 000 \quad \underline{400} \end{array}$
<ul style="list-style-type: none"> • $4,096 : 1,6$ <p>Igualamos as casas decimais $4,096 : 1,600$ Suprimindo as vírgulas $4.096 : 1.600$</p>	<p>Efetuada a divisão</p> $\begin{array}{r} 4.096 \quad \overline{) 1.600} \\ 896 \quad \underline{2} \end{array}$

Observe que na divisão acima o quociente inteiro é 2 e o resto corresponde a 896 unidades. Podemos prosseguir a divisão determinando a parte decimal do quociente. Para a determinação dos décimos, colocamos uma **vírgula** no quociente e acrescentamos um **zero** resto, uma vez que 896 unidades correspondem a 8.960 décimos.

$$\begin{array}{r} 4.096 \quad \overline{) 1.600} \\ 8960 \quad \underline{2,} \end{array} \quad \begin{array}{r} 4.096 \quad \overline{) 1.600} \\ 8960 \quad \underline{2,5} \\ 960 \end{array} \quad \begin{array}{r} 4.096 \quad \overline{) 1.600} \\ 8960 \quad \underline{2,56} \\ 9600 \\ 0 \end{array}$$

Continuamos a divisão para determinar os centésimos acrescentando outro **zero** ao novo resto, uma vez que 960 décimos correspondem a 9600 centésimos.

O quociente **2,56** é exato, pois o resto é nulo. Logo, o quociente de 4,096 por 1,6 é 2,56.

1.3 PORCENTAGEM

É frequente o uso de expressões que refletem acréscimos ou reduções em preços, números ou quantidades, sempre tomando por base 100 unidades.

Alguns exemplos:

- A gasolina teve um aumento de 15%
Significa que em cada R\$100 houve um acréscimo de R\$15,00
- O cliente recebeu um desconto de 10% em todas as mercadorias.
Significa que em cada R\$100 foi dado um desconto de R\$10,00

Dos jogadores que jogam no Grêmio, 90% são craques.

Significa que em cada 100 jogadores que jogam no Grêmio, 90 são craques.

Razão centesimal

Toda a razão que tem para conseqüente o número 100 denomina-se **razão centesimal**.

Alguns exemplos:

$$\frac{7}{100}, \frac{16}{100}, \frac{125}{100}, \frac{210}{100}$$

Podemos representar uma razão centesimal de outras formas:

$$\begin{aligned} \frac{7}{100} &= 0,07 = 7\% && \text{(lê-se "sete por cento")} \\ \frac{16}{100} &= 0,16 = 16\% && \text{(lê-se "dezesesseis por cento")} \\ \frac{125}{100} &= 1,25 = 125\% && \text{(lê-se "cento e vinte e cinco por cento")} \end{aligned}$$

As expressões 7%, 16% e 125% são chamadas **taxas centesimais** ou **taxas percentuais**.

Considere o seguinte problema:

- a) João vendeu 50% dos seus 50 cavalos. Quantos cavalos ele vendeu?

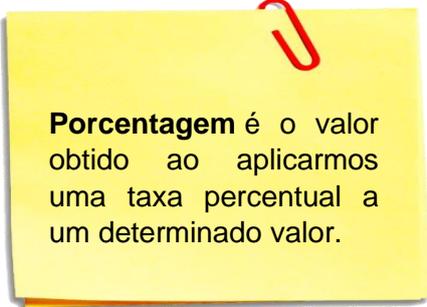
Para solucionar esse problema devemos aplicar a taxa percentual (50%) sobre o total de cavalos.

$$50\% \text{ de } 50 = \frac{50}{100} \cdot 50 = \frac{2500}{100} = 25 \text{ cavalos}$$

Logo, ele vendeu 25 cavalos, que representa a **porcentagem** procurada.

Exemplos:

- *Calcular 10% de 300.*
 $10\% \text{ de } 300 = \frac{10}{100} \cdot 300 = 30$
- *Calcular 25% de 200kg.*
 $25\% \text{ de } 200 = \frac{25}{100} \cdot 200 = 50$



Porcentagem é o valor obtido ao aplicarmos uma taxa percentual a um determinado valor.

Logo, 50kg é o valor correspondente à porcentagem procurada.

1ª ATIVIDADE DE FIXAÇÃO

1) Um jogador de futebol, ao longo de um campeonato, cobrou 75 faltas, transformando em gols 8% dessas faltas. Quantos gols de falta esse jogador fez?

2) Se eu comprei uma ação de um clube por R\$250,00 e a revendi por R\$300,00, qual a taxa percentual de lucro obtida?

Uma dica importante:

Fator de multiplicação.

Se, por exemplo, há um acréscimo de 10% a um determinado valor, podemos calcular o novo valor apenas multiplicando esse valor por **1,10**, que é o fator de multiplicação. Se o acréscimo for de 20%, multiplicamos por **1,20**, e assim por diante.

Veja a tabela abaixo:

Acréscimo ou Lucro	Fator de Multiplicação
10%	1,10
15%	1,15
20%	1,20
47%	1,47
67%	1,67

Exemplo: Aumentando 10% no valor de R\$10,00 temos: $10 \times 1,10 = \mathbf{R\$ 11,00}$

No caso de haver um decréscimo, o fator de multiplicação será:

Fator de Multiplicação = $1 - \text{taxa de desconto (na forma decimal)}$

Veja a tabela abaixo:

Desconto	Fator de Multiplicação
10%	0,90
25%	0,75
34%	0,66
60%	0,40
90%	0,10

Exemplo: Descontando 10% no valor de R\$10,00 temos: $10 \times 0,90 = \mathbf{R\$ 9,00}$

Exemplo 1

Uma mercadoria é vendida em, no máximo, três prestações mensais e iguais, totalizando o valor de R\$ 900,00. Caso seja adquirida à vista, a loja oferece um desconto de 12% sobre o valor a prazo. Qual o preço da mercadoria na compra à vista?

Podemos utilizar a razão centesimal ou o número decimal correspondente.

$$12\% = \frac{12}{100} = 0,12$$

Utilizando razão centesimal

$$\frac{12}{100} \times 900 = \frac{12 \times 900}{100} = \frac{10800}{100} = 108 \text{ reais}$$

$$900 - 108 = 792 \text{ reais}$$

Utilizando número decimal

$$0,12 \times 900 = 108 \text{ reais}$$

$$900 - 108 = 792 \text{ reais}$$

A utilização de qualquer procedimento fica a critério próprio, pois os dois métodos chegam ao resultado de forma satisfatória e exata. No caso do exemplo 1, o desconto no pagamento à vista é de R\$ 108,00, portanto o preço é de R\$ 792,00.

Exemplo 2

O FGTS (Fundo de Garantia por Tempo de Serviço) é um direito do trabalhador com carteira assinada, no qual o empregador é obrigado por lei a depositar em uma conta na Caixa Econômica Federal o valor de 8% do salário bruto do funcionário. Esse dinheiro deverá ser sacado pelo funcionário na ocorrência de demissão sem justa causa. Determine o valor do depósito efetuado pelo empregador, calculado o FGTS sobre um salário bruto de R\$ 1.200,00.

$$8\% = \frac{8}{100} = 0,08$$

Utilizando razão centesimal

$$\frac{8}{100} \times 1200 = \frac{8 \times 1200}{100} = \frac{9600}{100} = 96 \text{ reais}$$

Utilizando número decimal

$$0,08 \times 1200 = 96 \text{ reais}$$

O depósito efetuado será de R\$ 96,00.

Exemplo 3

Em uma sala de aula com 52 alunos, 13 utilizam bicicletas como transporte. Expresse em porcentagem a quantidade de alunos que utilizam bicicleta.

Podemos utilizar uma regra de três simples.

Alunos → 13 ----- 52

Porcentagem → x ----- 100%

$$52 \cdot x = 13 \times 100$$

$$52x = 1300$$

$$x = \frac{1300}{52}$$

$$x = 25\%$$

Portanto, 25% dos alunos utilizam bicicletas.

1.4 POTENCIAÇÃO

O conceito de potenciação é muito importante no que se refere aos desenvolvimentos dos exercícios nos conteúdos de equações e funções exponenciais, além de outras aplicações, e por este motivo temos que ter bastante cuidado ao estudar as propriedades e as principais características da potenciação. Estas propriedades já foram vistas e suas principais características. E hoje vamos fazer um resumo delas, de forma que sejam assimilados todos os conceitos vistos.

Vejam os:

A potenciação é uma multiplicação de fatores iguais.

Temos que, $(+3) \cdot (+3) \cdot (+3) = (+3)^3$

Na potência $(+3)^3 = +27$, temos:

$$\begin{array}{ccc} & \text{Expoente} & \\ & \nearrow 3 & \\ 3 & = & 27 \\ \downarrow & & \downarrow \\ \text{Base} & & \text{Potência} \end{array}$$

Para os números inteiros relativos, temos:

1) Bases positivas

Vamos ver quanto vale $(+3)^2$

$$(+3)^2 = (+3) \cdot (+3) = +9$$

E quanto vale $(+5)^4$?

$$(+5)^4 = (+5) \cdot (+5) \cdot (+5) \cdot (+5) = +625$$

Observação: Toda a potência de base positiva é sempre positiva.

2) Bases negativas

E agora, quanto vale $(-3)^2$?

$$(-3)^2 = (-3) \cdot (-3) = +9$$

E quanto vale $(-2)^3$?

$$(-2)^3 = (-2) \cdot (-2) \cdot (-2) = -8$$

Observação:

Toda potência de base negativa é positiva, se o expoente for par, e é negativa, se o expoente for ímpar.

Propriedades da potência

I) Toda potência de base 1 é igual a 1.

Exemplos:

$$1^2 = 1$$

$$1^6 = 1$$

II) Toda potência de expoente 1 é igual à base.

Exemplos:

$$2^1 = 2$$

$$3^1 = 3$$

III) Toda potência de expoente zero vale 1.

Exemplos:

$$1^0 = 1$$

$$2^0 = 1$$

$$a^0 = 1 \quad \text{com } a \text{ diferente de zero.}$$

IV) Toda potência de base igual a zero e expoente diferente de zero, vale zero.

Exemplos:

$$0^1 = 0$$

$$0^3 = 0$$

V) Toda potência de base 10 é igual a 1, seguido de tantos zeros quantas forem as unidades do expoente.

Exemplos:

$$10^1 = 10$$

$$10^2 = 100$$

$$10^3 = 1000$$

Operações com potências

I) Multiplicação de potências de mesma base.

$$2^3 \cdot 2^2 = 2^{3+2} = 2^5$$

Conserva-se a base e somam-se os expoentes.

Vejamos mais alguns exemplos:

a) $2^5 \cdot 2^3 = 2^{5+3} = 2^8$

b) $3^7 \cdot 3^2 = 2^{7+2} = 3^9$

c) $3^2 \cdot 3 = 3^{2+1} = 3^3$

II) Divisão de potências de mesma base:

$$2^3 \div 2^2 = 2^{3-2} = 2$$

Conserva-se a base e subtrai-se do expoente do dividendo o expoente do divisor. Vejamos outros exemplos:

a) $2^5 \div 2^2 = 2^{5-2} = 2^3$

b) $7^4 \div 7^3 = 7^{4-3} = 7$

c) $9^3 \div 9^2 = 9^{3-2} = 9$

III) Potência de potência:

$$(2^2)^3 = 2^{2 \cdot 3} = 2^6$$

Conserva-se a base e multiplicam-se os expoentes.

Vejamos outros exemplos:

a) $(3^4)^2 = 3^{4 \cdot 2} = 3^8$

b) $(2^5)^2 = 2^{5 \cdot 2} = 2^{10}$

c) $(3^4)^1 = 3^{4 \cdot 1} = 3^4$

IV) Produto elevado a uma potência:

$$(3 \cdot 5)^2 = 3^2 \cdot 5^2$$

Elevam-se cada fator à potência considerada, ou efetua-se a multiplicação e eleva-se o resultado à potência considerada.

$$(3 \cdot 5)^2 = 15^2$$

Vejamos mais alguns exemplos:

a) $(2 \cdot 7)^3 = 2^3 \cdot 7^3$

b) $(2 \cdot 3 \cdot 4)^5 = 2^5 \cdot 3^5 \cdot 4^5$

c) $(8 \cdot 5)^4 = 8^4 \cdot 5^4$

1.5 EXPRESSÕES NUMÉRICAS

É a representação de uma sequência de operações (multiplicação, divisão, adição e subtração).

Exemplo: $10 \times 2 - 6$ ou $28 \div 4 - 5$

PRiORiDaDeS

- 1.
- 2.
- 3.



Mas como saber qual a operação tem prioridade?

Quando uma expressão numérica é formada apenas por adições e subtrações, devemos resolvê-la na ordem em que as operações aparecem, mas respeitando a regra:



Da esquerda para direita.

$$\begin{array}{l} 20 - 3 + 5 - 4 = \\ \downarrow \\ 17 + 5 - 4 = \\ \downarrow \\ 22 - 4 = 18 \end{array}$$

Em uma expressão em que temos as quatro operações básicas (multiplicação, divisão, adição e subtração) as divisões e as multiplicações têm prioridade sobre a adição e a subtração.

Exemplo:

$$\begin{array}{l} 20 - 3 \times 4 = \\ \downarrow \\ 20 - 12 = 8 \end{array}$$

Mas se temos divisões e multiplicações juntas, devemos resolvê-las na ordem em que aparecem nas expressões.

$$\begin{array}{l} 18 \div 3 + 5 \times 4 \\ \downarrow \\ 6 + 5 \times 4 \end{array}$$



$$6 + 20 = 26$$

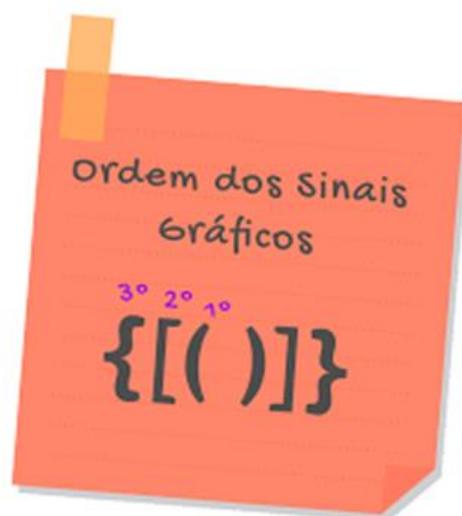
Em algumas expressões numéricas podem aparecer os seguintes símbolos:

Parênteses → ()

Colchetes → []

Chaves → { }

Esses símbolos indicam a ordem de prioridade em que as operações devem ser resolvidas. A ordem é a seguinte:



Exemplo 1:

$$[(23 - 3) \div 4] + 2$$

$$[20 \div 4] + 2$$

$$5 + 2$$

$$7$$

Exemplo 2:

$$\{[(4 \times 5) - 7] + 3 \times 2\} - 1$$

$$\{[20 - 7] + 3 \times 2\} - 1$$

$$\{13 + 6\} - 1$$

$$19 - 1$$

$$\underline{18}$$

2ª ATIVIDADE DE FIXAÇÃO

1- Qual é a alternativa que representa a fração $\frac{9}{2}$ em números decimais?

- a) 3,333
- b) 4,25
- c) 5,01
- d) 4,5

2 – Qual é a alternativa que representa a fração $\frac{35}{1000}$ em números decimais?

- a) 0,35
- b) 3,5
- c) 0,035
- d) 35

3 – Qual é a alternativa que representa o número 0,65 em fração decimal?

- a) $\frac{65}{10}$
- b) $\frac{65}{100}$
- c) $\frac{65}{1000}$
- d) $\frac{65}{10000}$

4 – Observe as frações e suas respectivas representações decimais:

- I - $\frac{3}{1000} = 0,003$
- II - $\frac{2367}{100} = 23,67$
- III - $\frac{129}{10000} = 0,0129$
- IV - $\frac{267}{10} = 2,67$

Utilizando as igualdades acima, escolha a alternativa correta:

- a) I e II
- b) I e IV
- c) I, II e III
- d) I, II, III e IV

5 – Qual é a alternativa que representa a soma dos números decimais 0,65 e 0,015?

- a) 0,70
- b) 0,775
- c) 0,665
- d) 1,00

6 – Qual é a alternativa que representa a soma de 4,013 e 10,182?

- a) 14,313
- b) 13,920
- c) 14,213
- d) 14,195

7 – Qual é a alternativa que é igual a diferença entre 242,12 e 724,96?

- a) 48,284
- b) 586,28
- c) 241,59
- d) -482,84

8 – Calcule as expressões numéricas e, se possível, simplifique as frações, tornando-as irredutíveis:

a) $-\frac{1}{3} + \left(-\frac{5}{3}\right) =$

e) $-1 \cdot \frac{3}{5} =$

b) $\frac{5}{2} - \left(-\frac{7}{9}\right) - \frac{1}{3} =$

f) $-\frac{3}{10} - \left(-\frac{4}{3}\right) + \frac{7}{5} =$

c) $13 + \frac{3}{4} + \left(-\frac{5}{3}\right) + \frac{1}{6} =$

d) $-\frac{3}{2} - \left(-\frac{2}{5}\right) + 10 =$

9 – Calcule as expressões a seguir da maneira que melhor lhe convier:

a) $4 - (-1,6) =$

d) $0,6 + 0,7 - (2,38) =$

b) $0,8 + (-1,3) - (2,9) =$

e) $\frac{3}{4} + \left(-\frac{7}{2}\right) + (1,5) =$

c) $5 - 8,1 + \left(-\frac{5}{4}\right) - \left(-\frac{9}{2}\right) =$

10 - Calcule as operações e apresente a resposta na forma simplificada:

a) $\left(-\frac{3}{4}\right) \cdot \left(\frac{8}{15}\right) =$

d) $\left(\frac{12}{56}\right) \div \left(\frac{15}{4}\right) =$

b) $\left(-\frac{25}{16}\right) \cdot \left(\frac{28}{45}\right) \cdot \left(-\frac{9}{14}\right) =$

e) $\left(\frac{7}{9}\right) \div \left(-\frac{28}{36}\right) =$

c) $\left(-\frac{3}{4}\right) \div \left(-\frac{21}{2}\right) =$

11 – Calcule as potências:

a) $3^3 =$

d) $\left(\frac{11}{12}\right)^{-2} =$

b) $(0,15)^{-1} =$

e) $\left(-\frac{2}{3}\right)^{-3} =$

c) $\left(-\frac{5}{7}\right)^{-2} =$

f) $(-0,25)^2 =$

12- Resolva os problemas:

16 – Comprei 5 livros a R\$11,00 cada um. Paguei com 3 notas de R\$20,00. Qual a expressão numérica que representa essa compra?

17 - Na padaria de André são produzidos diversos pães diariamente. Hoje foram produzidos 3 cestos, com 47 pães cada, mas 25 pães estão queimados e foram retirados dos cestos. Qual expressão numérica representa o número de pães produzidos hoje na padaria do André?

GABARITO ATIVIDADE 1

1-

$$8\% \text{ de } 75 = \frac{8}{100} \cdot 75 = \frac{600}{100} = 6$$

Portanto o jogador fez 6 gols de falta.

2-

Montamos uma equação, onde somando os R\$250,00 iniciais com a porcentagem que aumentou em relação a esses R\$250,00, resulte nos R\$300,00.

$$250 + 250 \cdot \frac{x}{100} = 300$$

$$2,5 \cdot x = 300 - 250$$

$$x = \frac{50}{2,5}$$

$$x = 20$$

Portanto, a taxa percentual de lucro foi de 20%.

GABARITO ATIVIDADE 2

- 1) D
- 2) C
- 3) B
- 4) D
- 5) C
- 6) D
- 7) D
- 8) a) -2 b) $\frac{53}{18}$ c) $\frac{147}{12}$ d) $\frac{89}{10}$ e) $-\frac{8}{3}$ f) $\frac{73}{30}$
- 9) a) 5,6 b) -3,4 c) 0,15 d) -1,08 e) -1,25
- 10) a) $-\frac{2}{5}$ b) $\frac{5}{8}$ c) $\frac{1}{14}$ d) $\frac{2}{35}$ e) -1
- 11) a) 27 b) $\frac{20}{3}$ c) $\frac{49}{25}$ d) $\frac{144}{121}$ e) $-\frac{27}{8}$ f) 0,0625
- 12) a) 111 páginas b) 60% c) R\$ 47 520,00
- 13) a) 1 215 000 m³ b) 1 190 700 m³
- 14) B
- 15) a) 140 b) 100 c) 5 d) 9 e) 4
- 16) 20 x 3 - 5 x 11
- 17) (47 x 3) - 25

REFERÊNCIAS

- SOUZA, Joamir. **Coleção Novo Olhar - Matemática** . V. 1. São Paulo: FTD, 2011.
- RIBEIRO, Jackson - **Ciência linguagem e tecnologia - Matemática**. V. 1. São Paulo: Scipione, 2012.
- DANTE, Luiz Roberto. **Matemática: contexto e aplicações**. Vol. Único. São Paulo: Ática, 2009.
- YOUSSEF, Antônio N., Soares, Elizabeth, Fernandez, Vicente Paz. **Matemática** –V. Único. São Paulo: Scipione, 2011.
- PAIVA, Manoel. **Matemática** –Vol. Único. São Paulo: Moderna., 2005.
- ARAÚJO, L. M.. **Fundamentos de Matemática**. Porto Alegre: Sagah, 2018.
- SILVA, L. M.. **Matemática Aplicada à administração, economia e contabilidade: funções de uma e mais variáveis**. São Paulo: Cengage Learning, 2014.
- SILVA, S. M.. **Matemática básica para cursos superiores**. São Paulo: Atlas, 2018.

Objetivos:

- Perceber situações em que se aplica a noção de conjunto;
- Descrever conjuntos;
- Efetuar operações com conjuntos;
- Resolver problemas aplicando os conceitos associados a conjuntos;
- Identificar uma função utilizando o produto cartesiano;
- Analisar e construir o gráfico de uma função com os pares ordenados;
- Apresentar resultados com precisão e argumentar suas hipóteses.

ASSUNTOS

- 2.1 Noções intuitiva de conjunto e elemento
- 2.2 Representação de conjuntos
- 2.3 Relação de pertinência
- 2.4 Operações com conjuntos
- 2.5 Produto Cartesiano
- 2.6 Intervalos Reais

2.1 NOÇÕES INTUITIVA DE CONJUNTO E ELEMENTO

Conjuntos

A noção de conjunto, em Matemática, é praticamente a mesma utilizada na linguagem do dia-a-dia:

- agrupamento
- classe
- coleção...

Por exemplo:

- Conjunto das letras do alfabeto;
- Conjunto dos dias da semana;
- Conjunto dos números inteiros; e,
- Conjunto dos números pares.

Elemento

Cada membro ou objecto que entra na formação do conjunto.

Assim:

- v, i, c - são **elementos** do primeiro conjunto;
- Sábado, domingo - são **elementos** do segundo conjunto;
- 7 e 23 – são **elementos** do terceiro conjunto;e,
- 6 e 22 - são **elementos** do quarto conjunto.

2.2 REPRESENTAÇÃO DE CONJUNTOS

REPRESENTAÇÃO EM EXTENSÃO – escrever dentro de chaves todos os elementos do conjunto separando-os por vírgulas.



$A=\{0,1,2,3,4,5\}$

REPRESENTAÇÃO EM COMPREENSÃO – escrever dentro de chaves uma propriedade que caracterize todos os elementos do conjunto.



$A=\{\text{números inteiros menores que } 6\}$

O conjunto dos números inteiros representa-se por \mathbb{Z}



$\mathbb{Z} = \{\text{números inteiros}\} = \{-3,-2,-1,0,1,2,\dots\}$

O conjunto dos números naturais representa-se por \mathbb{N}



$\mathbb{N} = \{\text{números naturais}\} = \{1,2,3,4,5,\dots\}$

Nos dois conjuntos anteriores não é possível enumerar todos os seus elementos – designam-se por conjuntos infinitos.

Nos conjuntos $A=\{3,4,5,6\}$ e $B=\{44,46,47\}$ é possível enumerar todos os seus elementos – designam-se por conjuntos finitos.

2.3 RELAÇÃO DE PERTINÊNCIA

3 é elemento de A

3 faz parte de A

3 pertence a A

$3 \in A$

\in PERTENCE A

\notin NÃO PERTENCE A

9 não é elemento de A

9 não faz parte de A

9 não pertence a A

$9 \notin A$

Considera o conjunto:
 $A = \{3, 4, 5, 6, 7, 8\}$

Conjuntos Numéricos

- **CONJUNTO DOS NÚMEROS NATURAIS** – $\mathbb{N} = \{0, 1, 2, 3, 4, \dots\}$

Tem como elementos números inteiros e positivos.

- **CONJUNTO DOS NÚMEROS INTEIROS** – $\mathbb{Z} = \{\dots, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, \dots\}$

Tem como elementos números inteiros positivos e negativos.

- **CONJUNTO DOS NÚMEROS RACIONAIS** - $\mathbb{Q} = \{\frac{a}{b}, \text{ onde } a \text{ e } b \in \mathbb{Z} / b \neq 0\}$

Tem como elementos números inteiros positivos e negativos, decimal finito e dízimas periódicas.

- **CONJUNTO DOS NÚMEROS IRRACIONAIS** - \mathbb{I} Tem como elementos decimais infinitos sem período.

- **CONJUNTO DOS NÚMEROS REAIS - \mathbb{R}**

Tem como elementos os números que compõem o conjunto Racional e Irracional simultaneamente. $\mathbb{R} = \mathbb{Q} \cup \mathbb{I}$

Relação de Conjuntos

Os elementos do Conjunto \mathbb{N} pertence aos demais conjuntos exceto o conjunto irracional .

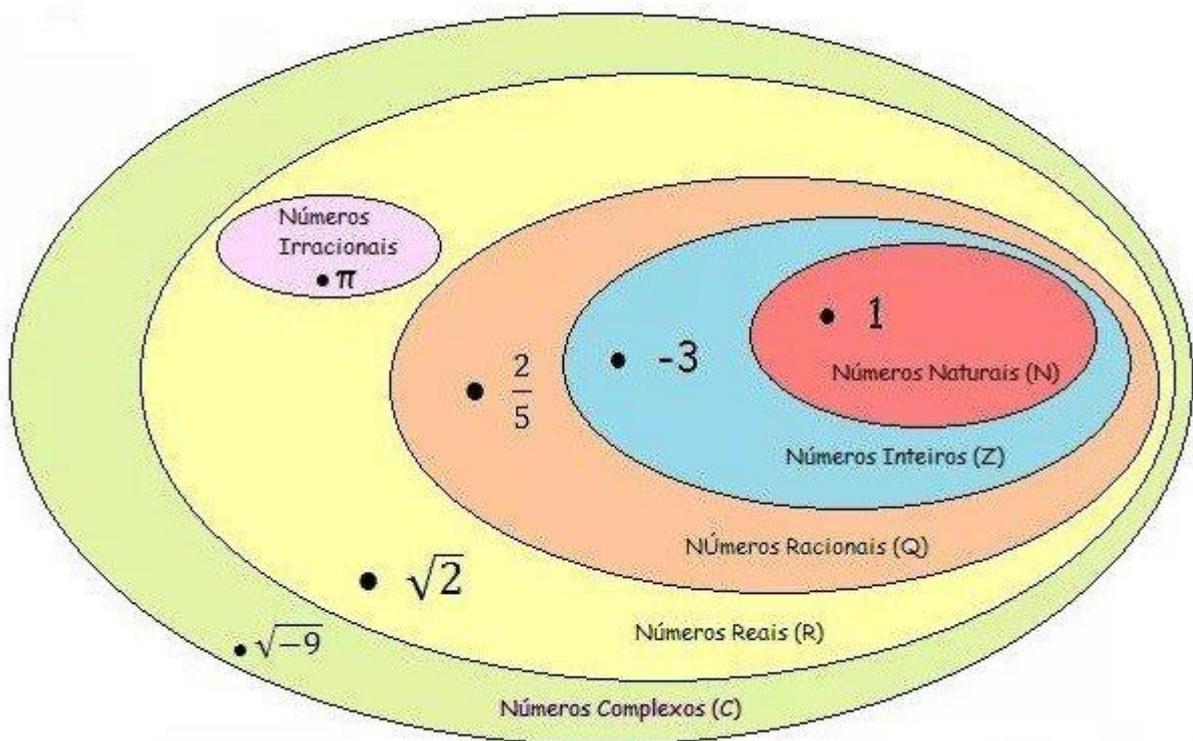
O conjunto \mathbb{Z} pertence aos conjuntos \mathbb{Q} e \mathbb{R}

O conjunto \mathbb{Q} engloba os elementos do conjunto \mathbb{N} e \mathbb{Z} simultaneamente

Os elementos do conjunto \mathbb{I} não se associam com os demais conjuntos

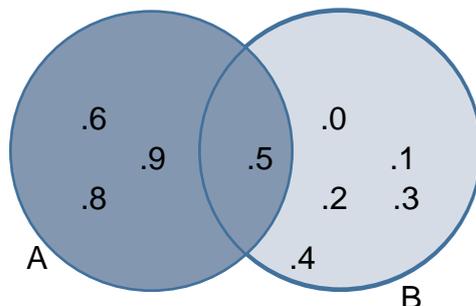
O conjunto \mathbb{R} é resultado da união entre os demais conjuntos, ou seja, conjuntos \mathbb{N} , \mathbb{Z} , \mathbb{Q} e \mathbb{I}

Conjuntos Numéricos



União

Conjunto união são todos os elementos dos conjuntos relacionados. Dado o conjunto $A = \{5, 6, 8, 9\}$ e o Conjunto $B = \{0, 1, 2, 3, 4, 5\}$, o conjunto $A \cup B = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9\}$



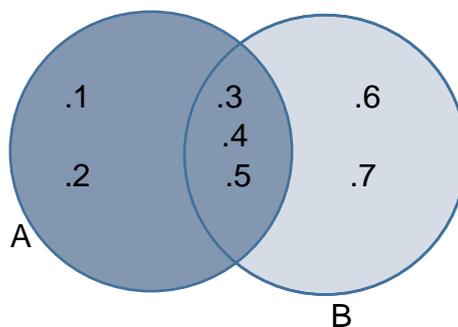
Interseção

Os elementos que fazem parte do conjunto interseção são os elementos comuns aos conjuntos relacionados.

Exemplo:

Dados os conjuntos $A = \{1, 2, 3, 4, 5\}$ e $B = \{3, 4, 5, 6, 7\}$

$$A \cap B = \{3, 4, 5\}$$



No diagrama acima percebemos que os elementos da interseção são os números 3, 4 e 5; ou seja, elementos que pertencem aos dois conjuntos simultaneamente.

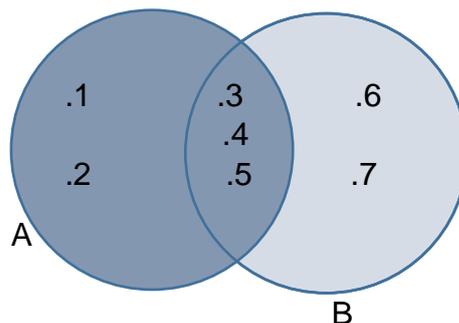
Diferença

Dados dois conjuntos A e B chama-se conjunto diferença ou diferença entre A e B o conjunto formado pelos elementos de A que não pertencem a B. O conjunto diferença é representado por $A - B$.

Exemplo:

Dados os conjuntos $A = \{1, 2, 3, 4, 5\}$ e $B = \{3, 4, 5, 6, 7\}$, faça $A - B$:

$$A - B = \{1,2\}$$



Os números 1 e 2 pertencem exclusivamente ao conjunto A

2.5 PRODUTO CARTESIANO

O **produto cartesiano** de dois conjuntos **A** e **B** são todos os **pares ordenados** (x, y) , sendo que **x** pertence ao conjunto **A** e **y** pertence ao conjunto **B**.

Vamos tomar como exemplo os seguintes conjuntos **A** e **B**:

$$A = \{1,2,3\}$$

$$B = \{2,4,6\}$$

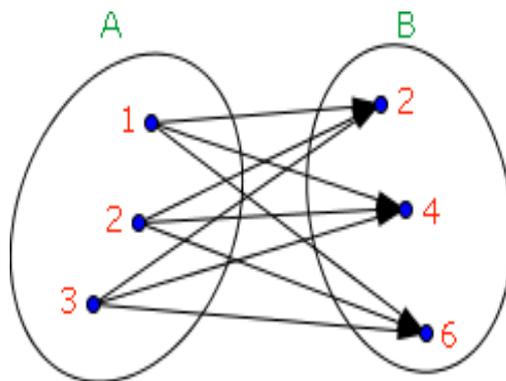
O **produto cartesiano de A por B**, representado por $A \times B$ é igual a:

$$A \times B = \{(1,2), (1,4), (1,6), (2,2), (2,4), (2,6), (3,2), (3,4), (3,6)\}$$

Note que segundo a definição de produto cartesiano, todos os elementos de $A \times B$ são pares ordenados em que o primeiro elemento pertence ao conjunto **A** e o segundo ao conjunto **B**.

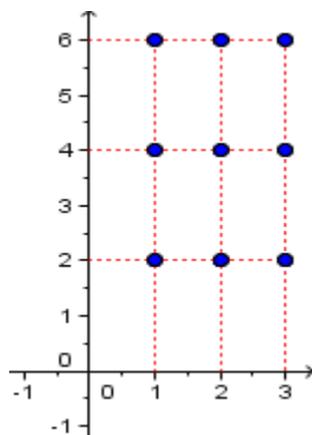
Representação em um Diagrama de Flechas

Também podemos representar $A \times B$ através de um **diagrama de flechas**. Repare que de cada elemento de **A** parte uma seta para cada elemento de **B**. No total são **9** flechas, uma para cada **par ordenado** resultante do produto cartesiano de **A** por **B**.



Representação no Plano Cartesiano

Uma outra forma de representação é através do sistema de coordenadas cartesianas. Veja que graficamente localizamos no [plano cartesiano](#) todos os nove elementos de $A \times B$. Os elementos de **A** e **B** estão representados respectivamente nos eixos **x** e **y**. Finalmente também podemos representar $A \times B$ por: $A \times B = \{ (x,y) / x \in A \text{ e } y \in B \}$. **A** cartesiano **B** é o conjunto dos pares ordenados (x, y) , tal que **x** pertence a **A** e **y** pertence a **B**.



2.6 INTERVALOS REAIS

Intervalos

↳ são subconjuntos do conjunto \mathbb{R} . Podem ser representados através da notação de conjunto, de colchetes ou na reta Real. Analise atentamente os exemplos a seguir e perceba a simbologia utilizada:

Intervalo Aberto

$$\{x \in \mathbb{R} \mid 2 < x < 10\} =]2,10[= \text{---} \begin{array}{c} 2 \quad 10 \\ \circ \quad \circ \end{array} \text{---}$$

↳ Notação de Conjunto ↳ Notação de Colchetes ↳ Representação na Reta Real

Atenção: Observe que no intervalo aberto acima, foram representados todos os números reais ENTRE os números 2 e 10, e conseqüentemente, os números 2 e 10 (que são os limitantes do intervalo) foram **EXCLUÍDOS** do conjunto representado.

Intervalo Fechado

$$\{x \in \mathbb{R} \mid 2 \leq x \leq 10\} = [2, 10] = \text{---} \begin{array}{c} 2 \quad 10 \\ \bullet \quad \bullet \end{array} \text{---}$$

Atenção: Observe que no intervalo fechado acima, foram representados todos os números reais DO número 2 ATÉ o 10, e conseqüentemente, os números 2 e 10 (que são os limitantes do intervalo) foram **INCLUÍDOS** do conjunto representado.

Intervalo Semi-aberto ou Semi-fechado

$$\begin{array}{l} \{x \in \mathbb{R} \mid 2 < x \leq 10\} =]2,10] \\ \{x \in \mathbb{R} \mid 2 \leq x < 10\} = [2,10[\\ \downarrow \{x \mid 2 \leq x < 10\} \quad \downarrow [2,10) \end{array} = \begin{array}{c} \begin{array}{c} 2 \quad 10 \\ \circ \quad \bullet \end{array} \\ \begin{array}{c} 2 \quad 10 \\ \bullet \quad \circ \end{array} \\ \begin{array}{c} 2 \quad 10 \\ \lceil \quad \rceil \end{array} \end{array}$$

Intervalos Infinitos (incomensuráveis)

$$\begin{array}{l} \{x \in \mathbb{R} \mid x > 7\} =]7,+\infty[\\ \{x \in \mathbb{R} \mid x \geq 7\} = [7,+\infty[\\ \{x \in \mathbb{R} \mid x < 7\} =]-\infty,7[\\ \{x \in \mathbb{R} \mid x \leq 7\} =]-\infty,7] \\ \downarrow \{x \in \mathbb{R} \mid -\infty < x \leq 7\} \rightarrow \text{Não recomendável!} \end{array} = \begin{array}{c} \begin{array}{c} 7 \\ \circ \end{array} \\ \begin{array}{c} 7 \\ \bullet \end{array} \\ \begin{array}{c} 7 \\ \circ \end{array} \\ \begin{array}{c} 7 \\ \bullet \end{array} \end{array}$$

ATIVIDADES RESOLVIDAS E COMENTADAS

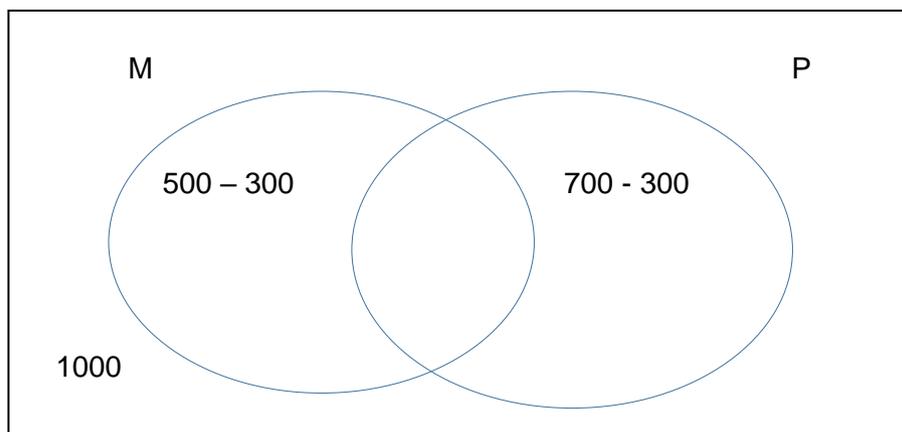
1. Uma pesquisa realizada pelo Colégio Muriaé detectou que 500 alunos gostam de matemática, 700 de português, 300 das duas disciplinas e 1 000 alunos afirmam não gostam de nenhuma destas. Nestas condições, quantos foram os entrevistados?

- a) 2500 alunos
- b) 2000 alunos
- c) 1900 alunos

d) 900 alunos

Solução:

É necessário lembrar que todas as vezes que alguém gosta de duas ou mais coisas ao mesmo tempo, usaremos a noção de diagrama para a sua resolução.



$$200 + 300 + 500 + 1000 = 1900$$

2 . São considerados conjuntos um agrupamento de objetos de qualquer natureza, sempre distintos e determinados, chamados de elementos do conjunto.

Se $M = \{ 1, 2, 3, 4, 6 \}$ e N são conjuntos tais que $M \cup N = \{1, 2, 3, 4, 6\}$ e $M \cap N = \{1, 2, 6\}$, então o conjunto N é:

- a) Vazio
- b) $\{4, 6\}$
- c) $\{1, 2, 6\}$
- d) $\{1, 2, 3, 4, 6\}$

Solução:

Observe que o símbolo \cup (união) indica que todos os elementos são importantes e utilizados na formação deste conjunto e o símbolo \cap (intersecção) utiliza-se apenas dos elementos comuns aos dois conjuntos, ou seja, **PRECISA PERTENCER** ao conjunto M e N ao **MESMO TEMPO**. De posse desta informação iremos observar o conjunto $M \cap N = \{1, 2, 6\}$ que nos mostra os elementos que se repetem (comuns) nestes conjuntos. Então podemos ter certeza que os números 1, 2 e 6 já pertencem obrigatoriamente ao conjunto N . Observando ainda o conjunto $M \cup N = \{1, 2, 3, 4, 6\}$ e o conjunto $M = \{ 1, 2, 3, 4, 6 \}$ percebemos que, ao tirarmos os elementos comuns $\{1, 2, 6\}$ do conjunto união sobram apenas os elementos 3 e 4 que já

fazem parte do conjunto M logo podemos concluir que os únicos elementos que podem pertencer ao conjunto N , com certeza são os que fazem parte (neste caso e não como regra) dos elementos da intersecção por isto a resposta certa é a letra c .

3. Sabendo que os símbolos \cup e \cap significam união e intersecção, e respectivamente dados os conjuntos $A = \{a,b,c,d\}$, $B = \{c,d,e,f\}$ e $C = \{e,f,g,h\}$, analise os itens abaixo e assinale o correto:

a) $(A \cap B) \cup C = \{a,b,c,d,e\}$

b) $(A \cup C) \cap B = \{b,d\}$

c) $(B \cap C) \cup A = \{a,b,c,d,e,f\}$

d) $A \cup (B \cup C) = \{ \}$

Comentário: Neste tipo de questão teremos que resolver todas as letras para perceber qual destas é a correta. Lembre-se, primeiro resolve-se a operação dos parênteses e só depois a outra operação. Dessa forma vamos concluir que a afirmativa correta é a letra c .

1ª ATIVIDADE DE FIXAÇÃO

1. Dados os conjuntos $M = \{1,3,5\}$ e $N = \{2,4\}$, determinar o produto cartesiano $M \times N$ e $N \times M$ nas representações tabular e gráfica.

2- São considerados conjuntos um agrupamento de objetos de qualquer natureza, sempre distintos e determinados, chamados de elementos do conjunto.

Se $M = \{1, 2, 3, 4, 6\}$ e N são conjuntos tais que $M \cup N = \{1, 2, 3, 4, 6\}$ e $M \cap N = \{1, 2, 6\}$, então o conjunto N é:

a) Vazio

b) $\{4, 6\}$

c) $\{1, 2, 6\}$

d) $\{1, 2, 3, 4, 6\}$

9. Represente em cada reta real os intervalos correspondentes:

- a) $]-\infty, -1]$
- b) $\{x \in \mathbb{R} \mid 0 \leq x \leq 2\}$
- c) $]0, 3[$
- d) $\{x \in \mathbb{R} \mid -2 < x \leq 2\}$
- e) $[5, 4[$

10. Sendo $A =]-3, 4[$ e $B = [-1, 6[$, calcule $A \cup B$, $A \cap B$ e $A - B$, dando a resposta em notação de conjunto.

11. Dados $A =]-4, 3]$, $B = [-3, 3[$ e $C = [-7, 0]$, calcule o conjunto: $(A \cup B) \cap (B \cup C)$.

12. Considerando $A =]-\infty, 3]$, $B = [-2, 0]$ e $C = \{x \in \mathbb{R} \mid x \geq 0\}$, determine: $(A \cup B) \cap (B \cap C)$.

1ª ATIVIDADE DE FIXAÇÃO - GABARITO

- 1) $M \times N = \{(1,2), (1,4), (3,2), (3,4), (5,2), (5,4)\}$
 $N \times M = \{(2,1), (2,3), (2,5), (4,1), (4,2), (4,5)\}$
- 2) C
- 3) C
- 4) $A \times B = \{(-2,3), (-2,4), (-1,4), (-1,4), (0,3), (0,4), (1,3), (1,4)\}$
- 5) 10
- 6) D
- 7) a) 399 b) 749 c) 985
- 8) a) F b) V c) V d) V e) V
- 9) Resolução gráfica
- 10) $A \cup B = \{x \in \mathbb{R} \mid -3 < x < 6\}$, $A \cap B = \{x \in \mathbb{R} \mid -1 \leq x < 4\}$, $A - B = \{x \in \mathbb{R} \mid -3 < x < -1\}$
- 11) $\{x \in \mathbb{R} \mid -4 < x < 3\}$
- 12) $\{0\}$

REFERÊNCIA

- SOUZA, Joamir. **Coleção Novo Olhar - Matemática** . V. 1. São Paulo: FTD, 2011.
- RIBEIRO, Jackson - **Ciência linguagem e tecnologia - Matemática**. V. 1. São Paulo: Scipione, 2012.
- DANTE, Luiz Roberto. **Matemática: contexto e aplicações**. Vol. Único. São Paulo: Ática, 2009.
- YOUSSEF, Antônio N., SOARES, Elizabet; FERNANDEZ, Vicente Paz. **Matemática**. Vol. Único. São Paulo: Scipione, 2011.
- PAIVA, Manoel. **Matemática** –Vol. Único. São Paulo: Moderna, 2005.
- ARAÚJO, L. M. **Fundamentos de Matemática**. Porto Alegre: Sagah, 2018.
- SILVA, L. M.. **Matemática Aplicada à administração, economia e contabilidade: funções de uma e mais variáveis**. São Paulo: Cengage Learning, 2014.
- SILVA, S. M.. **Matemática básica para cursos superiores**. São Paulo: Atlas, 2018.

Objetivos:

- Reforçar os conteúdos básicos estudados no Ensino Fundamental e Ensino Médio;
- Identificar os conhecimentos matemáticos como meios para compreender o mundo à sua volta;
- Resolver situações-problema, sabendo validar estratégias e resultados, desenvolvendo formas de raciocínio;
- Sentir-se seguro da própria capacidade de construir conhecimentos matemáticos, desenvolvendo a autoestima e a perseverança na busca de soluções;
- Comunicar-se matematicamente, ou seja, descrever, representar e apresentar resultados com precisão e argumentar suas hipóteses; e,
- Promover a interdisciplinaridade entre disciplinas.

ASSUNTOS

3.1 1.1 Função afim ou do 1º grau

3.2 Função quadrática ou do 2º grau

3.1 FUNÇÃO AFIM OU DE 1º GRAU

Uma função $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, chama-se **função afim** quando existem números reais **a** e **b**, com **a** \neq 0 tal que **$f(x) = ax + b$ ou $y = ax + b$** , para todo $x \in \mathbb{R}$.

Exemplos:

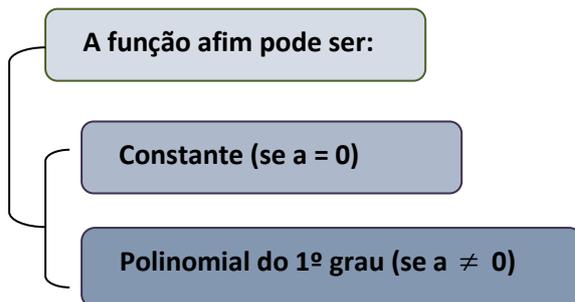
- $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, tal que $f(x) = -11x + \sqrt{2}$, em que $a = -11$ e $b = \sqrt{2}$
- $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, tal que $f(x) = \frac{1}{2} + \frac{3x}{5}$, em que $a = \frac{3}{5}$ e $b = \frac{1}{2}$
- $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, tal que $f(x) = 2x + 1$, em que $a = 2$ e $b = 1$
- $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, tal que $f(x) = -5x - 1$, em que $a = -5$ e $b = -1$
- $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, tal que $f(x) = x$, em que $a = 1$ e $b = 0$
- $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, tal que $f(x) = -5$, em que $a = 0$ e $b = -5$

Casos particulares da função afim

Uma função $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, chama-se **função constante** quando existe um número real b tal que $f(x) = b$, para todo $x \in \mathbb{R}$.

Exemplos:

- $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, tal que $f(x) = -13$
- $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, tal que $f(x) = \sqrt{7}$



Observação:

- Uma função polinomial do 1º grau que tem o coeficiente $b = 0$ recebe o nome de **função linear**. Por exemplo: $f(x) = 3x$ e $g(x) = -6x$.
- A função polinomial do 1º grau tal $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, que $f(x) = x$ é chamada de **função identidade**. Nesse caso, $a = 1$ e $b = 0$.

Domínio, contradomínio e imagem.

- Toda função a do 1º grau também terá domínio, imagem e contradomínio.

Na função do 1º grau $f(x) = 2x - 3$ que pode ser representada por $y = 2x - 3$ para acharmos o seu domínio e contradomínio, devemos estipular valores para x . Vamos supor que os valores de x serão: -2 ; -1 ; 0 ; 1 . Para cada valor de x teremos um valor em y , veja:

$x = -2$	$x = -1$	$x = 0$	$x = 1$
$y = 2 \cdot (-2) - 3$	$y = 2 \cdot (-1) - 3$	$y = 2 \cdot 0 - 3$	$y = 2 \cdot 1 - 3$
$y = -4 - 3$	$y = -2 - 3$	$y = -3$	$y = 2 - 3$
$y = -7$	$y = -5$		$y = -1$

- Os valores de x são o domínio e a imagem e o contradomínio são os valores de y .
- Então, podemos dizer que $Df(x) = \mathbb{R}$, $CDf(x) = \mathbb{R}$ e $Imf(x) = \mathbb{R}$.

ATIVIDADE COMENTADA

A água potável utilizada em propriedades rurais, de modo geral, é retirada de poços com o auxílio de uma bomba d'água com capacidade para bombear 15 litros por minuto. Essa bomba é ligada automaticamente quando o reservatório está com 250 litros de água e desligada ao enchê-lo. Antônio possui em seu sítio um sistema de bombeamento como o descrito acima. Considerando que a potência da bomba d'água utilizada é de 450 watts, então ela consome 0,45 kwh de energia elétrica.

- Escreva uma função linear que represente o consumo dessa bomba d'água em quilowatt-hora, durante o tempo em que ela está em funcionamento.
- Calcule o consumo dessa bomba d'água se ela permanecer em funcionamento durante 2h, 6h e 8h.

- Resolução:

- Chamando de C o consumo da bomba, em quilowatt-hora, e de t o tempo, em horas, a função que representa o consumo a partir do tempo de funcionamento é dada por:

$$C(t) = 0,45 t$$

- Calculando $C(2)$; $C(6)$ e $C(8)$, temos:

b.1) $C(2) = 0,45 \cdot 2 = 0,90$ kwh

b.2) $C(6) = 0,45 \cdot 6 = 2,7$ kwh

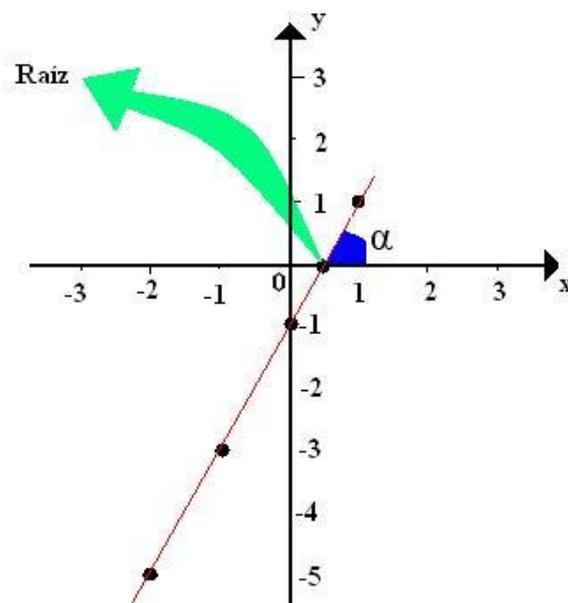
b.3) $C(8) = 0,45 \cdot 8 = 3,6$ kwh

Gráfico da função afim

Toda função pode ser representada graficamente, e a função do 1º grau é formada por **uma reta**. Uma das maneiras de construir o gráfico de uma função afim é atribuindo valores à variável independente, obtendo pares ordenados e representando-os em um plano cartesiano.

Observe como podemos construir o gráfico da função afim $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, cuja lei de formação é $f(x) = 2x - 1$ ou $y = 2x - 1$. Inicialmente, atribuímos valores para x e calculamos valores correspondentes para y , determinando pares ordenados (x, y) . Em seguida, representamos esses pares ordenados em um plano cartesiano. **Veja: no eixo vertical colocamos os valores de y e no eixo horizontal colocamos os valores de x .**

x	$y = 2x - 1$	(x, y)
-2	$y = 2 \cdot (-2) - 1 = -5$	$(-2, -5)$
-1	$y = 2 \cdot (-1) - 1 = -3$	$(-1, -3)$
0	$y = 2 \cdot 0 - 1 = -1$	$(0, -1)$
$\frac{1}{2}$	$y = 2 \cdot \frac{1}{2} - 1 = 0$	$(\frac{1}{2}, 0)$
1	$y = 2 \cdot 1 - 1 = 1$	$(1, 1)$



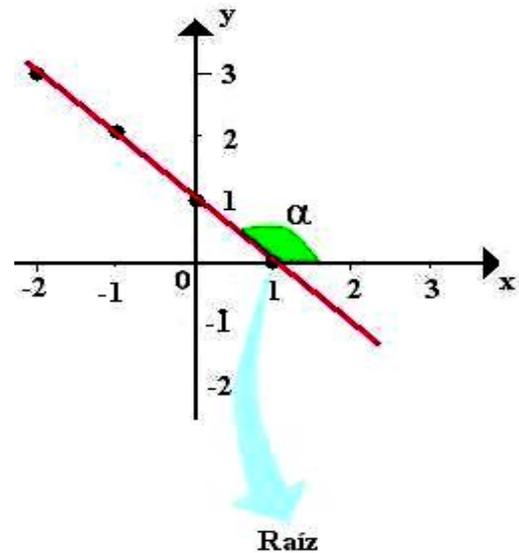
- Quando $a > 0$ (isso significa que **a será positivo**)

Podemos observar que **conforme o valor de x aumenta o valor de y também aumenta**, então dizemos que quando $a > 0$ **a função é crescente**.

- Quando $a < 0$ (isso indica que **a será negativo**)

Por exemplo, dada a função $f(x) = -x + 1$ ou $y = -x + 1$, onde $a = -1$ e $b = 1$. Inicialmente, atribuímos valores para x e calculamos valores correspondentes para y , determinando pares ordenados (x, y) . Em seguida, representamos esses pares ordenados em um plano cartesiano.

x	y = -x + 1	(x, y)
-2	y = -(-2) + 1 = 3	(-2,3)
-1	y = -(-1) + 1 = 2	(-1,2)
0	y = -0 + 1 = 1	(0,1)
1	y = -1 + 1 = 0	(1,0)



Podemos observar que **conforme o valor de x aumenta o valor de y diminui**, então dizemos que quando $a < 0$ a **função é decrescente**.

ATIVIDADE COMENTADA

O taxímetro é um aparelho de medição utilizado nos táxis para calcular quanto o passageiro vai pagar pela corrida. Em geral, o aparelho adiciona um valor fixo denominado bandeirada a uma taxa por quilômetro rodado. Em certa cidade, dependendo do dia e do horário, existem dois tipos de cobrança:

Bandeira 1 (segunda a sábado, com exceção de feriados, das 6h às 20h):

R\$ 3,20 pela bandeirada e R\$ 1,50 por quilômetro rodado.

Bandeira 2 (demais horas e feriados):

R\$ 4,50 pela bandeirada e R\$ 2,00 por quilômetro rodado.

Esboce, em um mesmo plano cartesiano, os gráficos das funções afins, que representam os valores da corrida em função da quantidade x de quilômetros rodados nas bandeiradas 1 e 2 respectivamente.

- Resolução:

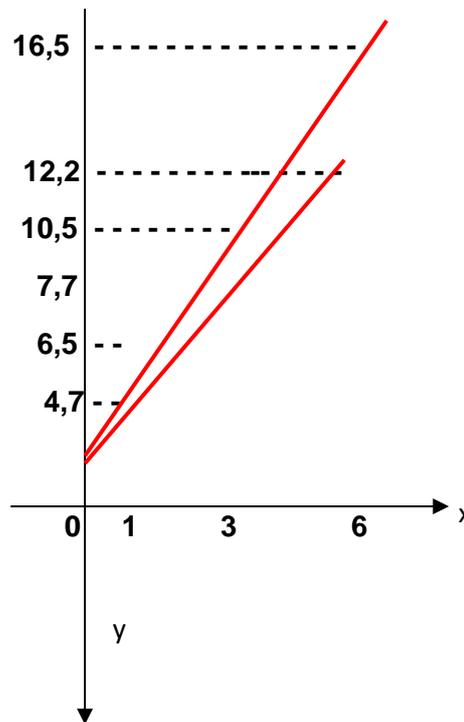
- bandeirada 1 \longrightarrow $f(x) = 3,20 + 1,5x$

- bandeirada 2 \longrightarrow $g(x) = 4,50 + 2x$

Para fazer os gráficos, vamos fazer as tabelas, obtendo os pares ordenados para marcação no plano cartesiano:

x	$f(x) = 1,5x + 3,20$	(x,y)
1	$f(x) = 1,5 \cdot 1 + 3,20 = 4,7$	(1;4,7)
3	$f(x) = 1,5 \cdot 3 + 3,20 = 7,7$	(3;7,7)
6	$f(x) = 1,5 \cdot 6 + 3,20 = 12,2$	(6;12,2)

x	$g(x) = 2x + 4,5$	(x,y)
1	$g(x) = 2 \cdot 1 + 4,5 = 6,5$	(1;6,5)
3	$g(x) = 2 \cdot 3 + 4,5 = 10,5$	(3;10,5)
6	$g(x) = 2 \cdot 6 + 4,5 = 16,5$	(6;16,5)



Raiz ou zero da função afim

Chama-se **zero ou raiz** da função polinomial do 1º grau $f(x) = ax + b$, $a \neq 0$, o **número real x tal que $f(x) = 0$** .

Temos:

$$f(x) = 0 \Rightarrow ax + b = 0 \Rightarrow x = \frac{-b}{a}$$

Vejamos alguns exemplos:

- a) Obtenção do zero da função $f(x) = 2x - 5$:

$$f(x) = 0 \quad 2x - 5 = 0$$

$$2x = 5 \quad \Rightarrow \quad x = \frac{5}{2}$$

- b) Cálculo da raiz da função $g(x) = 3x + 6$:

$$g(x) = 0 \quad 3x + 6 = 0$$

$$3x = -6$$

$$x = -\frac{6}{3}$$

$$x = -2$$

- c) Calcule a raiz da função $f(x) = 2x + 4$

$$f(x) = 0 \quad 2x + 4 = 0$$

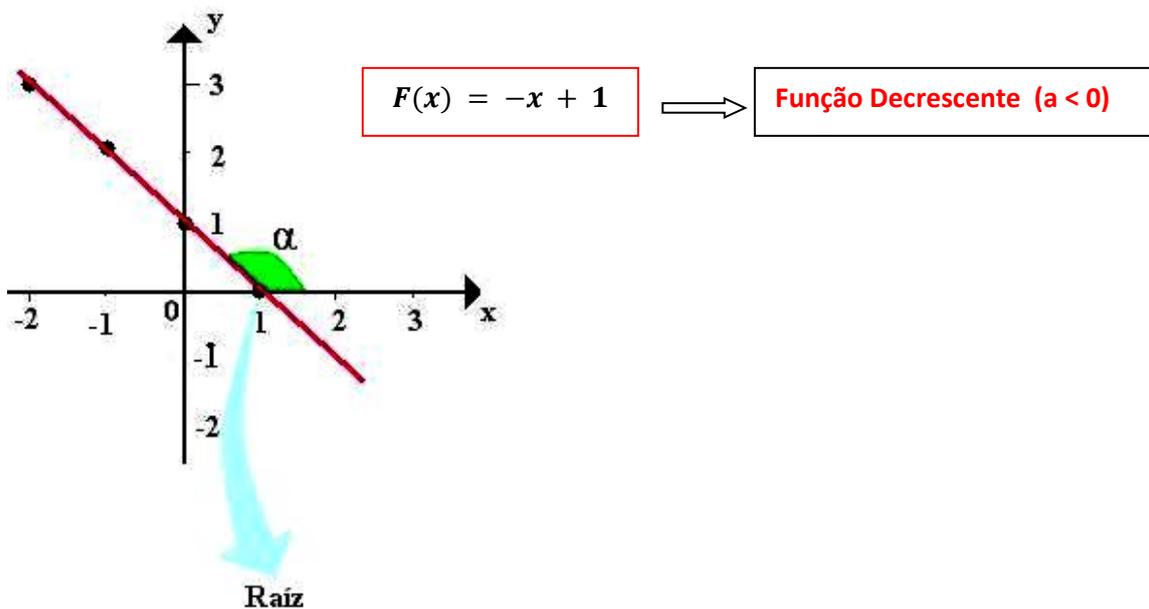
$$2x = -4$$

$$x = -\frac{4}{2}$$

$$x = -2$$

Coeficientes de uma função afim

Os coeficientes **a** e **b** de uma função afim fornecem informações a respeito do comportamento de seu gráfico. Observe abaixo o gráfico de algumas funções:



No gráfico de cada uma dessas funções podemos notar que o valor da ordenada do ponto em que as retas interceptam o eixo y é igual ao coeficiente b da função. Por exemplo, na função $f(x) = x - 4$, temos $b = -4$, e o gráfico intercepta o eixo y no ponto de coordenadas $(0, -4)$.

⇒ O gráfico de uma função intercepta o eixo y quando $x = 0$. No caso de uma função afim:

$$F(x) = ax + b \implies f(0) = a \cdot 0 + b \implies f(0) = b$$

Em uma função afim $f(x) = ax + b$, o coeficiente **b** é chamado **coeficiente linear**.

Observando o gráfico de uma função afim, podemos notar também que cada uma dessas retas forma um ângulo de medida α com o eixo x. Esse ângulo está relacionado ao coeficiente **a** da função.

Em uma função afim $f(x) = ax + b$, o coeficiente **a** é chamado **coeficiente angular** ou **declividade**. Esse coeficiente está associado à inclinação da reta que representa o gráfico da função.

Para você guardar:

Características de um gráfico de uma função do 1º grau.

- Com $a > 0$ o gráfico será **crescente**.
- Com $a < 0$ o gráfico será **decrescente**.
- O ângulo α formado com a reta e com o **eixo x será agudo** (menor que 90°) quando $a > 0$.
- O ângulo α formado com a reta e com o **eixo x será obtuso** (maior que 90°) quando $a < 0$.
- Na construção de um gráfico de uma função do 1º grau basta indicar apenas dois valores pra x, pois o gráfico é uma reta e uma reta é formada por, no mínimo, 2 pontos.
- Apenas **um ponto corta o eixo x**, e esse ponto **é a raiz da função**.
- Apenas **um ponto corta o eixo y**, esse ponto **é o valor de b**.

Estudo dos sinais

Estudar o sinal de uma função qualquer $y = f(x)$ é determinar os valores de x para os quais y é **positivo**, y é **zero** ou y é **negativo**.

Consideremos uma função afim $y = f(x) = ax + b$ vamos estudar seu sinal.

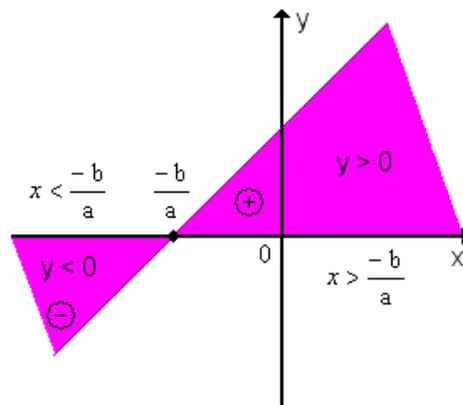
Já vimos que essa função se anula para um valor de x chamado **raiz**. Há dois casos possíveis:

- 1º) $a > 0$ (a função é crescente)

$$y > 0 \quad ax + b > 0 \quad x > \frac{-b}{a}$$

$$y < 0 \quad ax + b < 0 \quad x < \frac{-b}{a}$$

$$y = 0 \quad ax + b = 0 \quad x = \frac{-b}{a}$$



Conclusão:

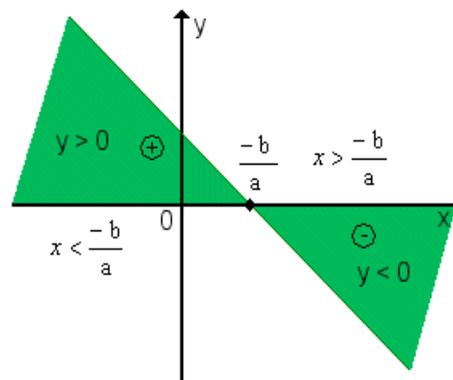
- y é **positivo** para valores de x maiores que a raiz;
- y é **negativo** para valores de x menores que a raiz.
- y é **igual a zero** para valores de x igual a raiz.

- 2º) $a < 0$ (a função é decrescente)

$$y > 0, \quad ax + b > 0, \quad x < \frac{-b}{a}$$

$$y < 0, \quad ax + b < 0, \quad x > \frac{-b}{a}$$

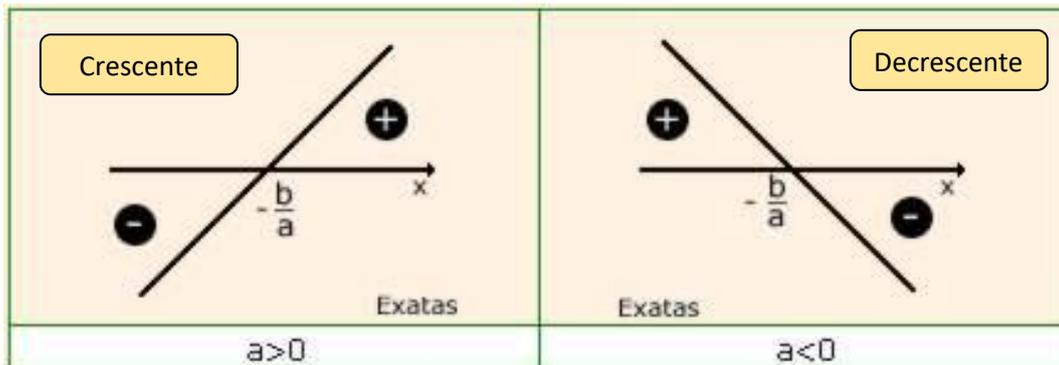
$$y = 0, \quad ax + b = 0, \quad x = 0$$



Conclusão:

- ***y* é positivo** para valores de ***x* menores que a raiz**,
- ***y* é negativo** para valores de ***x* maiores que a raiz**.
- ***y* é igual a zero** para valores de ***x* igual à raiz**.

Para você guardar:



1ª ATIVIDADE DE FIXAÇÃO

- 1) A velocidade do som é fortemente influenciada pela temperatura do meio de propagação. Por exemplo, no ar, quando a temperatura é de 20° C, a velocidade do som é de aproximadamente 342,2 m/s, e à temperatura de 40° C a velocidade do som é de aproximadamente 354 m/s.

A indicação m/s lê-se “ metros por segundo”

- Escreva a lei da função que representa a velocidade **V** do som em relação à temperatura **t** do ar, considerando que esta seja uma função afim.
- Quais são os valores dos coeficientes da função que você escreveu no item a)?
- A maior temperatura já registrada na Terra ocorreu no dia 13 de setembro de 1992, na cidade de Al'Azizyah, no deserto do Saara, Líbia, onde foram registrados 58°C. Considerando a propagação do ar, qual a velocidade alcançada pelo som em Al'Azizyah nesse dia?

2) Represente graficamente a função $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ definida por:

a) $f(x) = 2x-1$

b) $f(x) = -1/2x+3$

c) $f(x) = 4x$

d) $f(x) = 1/3x+2$

e) $f(x) = -3x+6$

4) determine a raiz ou zero de cada uma das seguintes equações:

a) $f(x) = 2x+5$

b) $f(x) = -x+2$

c) $f(x) = 1/3x+3$

d) $f(x) = 1-5x$

e) $f(x) = 4x$

3.2 FUNÇÃO 2º GRAU

A função do 2º grau, também denominada função quadrática, é definida pela expressão do tipo:

$$y = f(x) = ax^2 + bx + c, \text{ onde } a, b \text{ e } c \text{ são constantes reais e } a \neq 0$$

Exemplos:

x	$y = f(x) = x^2$	
-2	4	
-1	1	
0	0	
1	1	
2	4	
3	9	

a) $y = f(x) = x^2 + 3x + 2$ ($a = 1; b = 3; c = 2$)

b) $y = f(x) = x^2$ ($a = 1; b = 0; c = 0$)

c) $y = f(x) = x^2 - 4$ ($a = 1; b = 0; c = -4$)

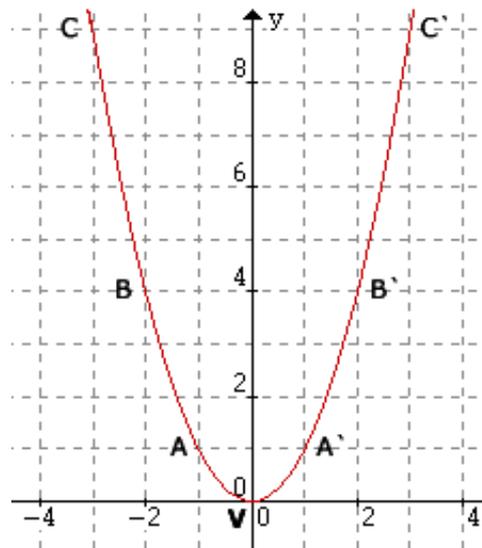
Gráfico de uma função do 2º grau:

O gráfico de uma função quadrática é uma parábola:

Representação gráfica

Exemplo: Construa o gráfico da função $y = x^2$:

Solução: Como na função do 1º grau, basta atribuir valores reais para x , obtemos seus valores correspondentes para y .



Notem que os pontos: A e A', B e B', C e C' são simétricos (estão a mesma distância do eixo de simetria). O ponto V representa o vértice da parábola, é a partir dele que determinamos todos os outros pontos.

Coordenadas do vértice

A coordenada x do vértice da parábola pode ser determinada por. $x = \frac{-b}{2a}$

Exemplo: Determine as coordenadas do vértice da parábola $y = x^2 - 4x + 3$

Temos: $a = 1, b = -4$ e $c = 3$

$$x = \frac{-b}{2a} = \frac{-(-4)}{2 \cdot 1} = \frac{4}{2} = 2$$

Logo, a coordenada x será igual a 2, mas e a coordenada y ?

Simple: Vamos substituir o valor obtido da coordenada x e determinar o valor da coordenada y . Assim, para determinarmos a coordenada y da parábola

$y = x^2 - 4x + 3$, devemos substituir o valor de x por 2.

$$y = (2)^2 - 4 \cdot (2) + 3 = 4 - 8 + 3 = -1$$

Logo, as coordenadas do vértice serão $V = (2, -1)$

Portanto, para determinarmos as coordenadas do vértice de uma parábola, achamos o valor da coordenada x (através de $x_v = -\frac{b}{2a}$) e substituindo este valor na função, achamos a coordenada y .

A coordenada y do vértice da parábola também pode ser determinada pela fórmula:

$$y_v = -\frac{\Delta}{4a}$$

Assim o **vértice de uma parábola** pode ser obtido usando **suas coordenadas**:

$$V = \left(-\frac{b}{2a}, -\frac{\Delta}{4a} \right)$$

Raízes (ou zeros) da função do 2º grau

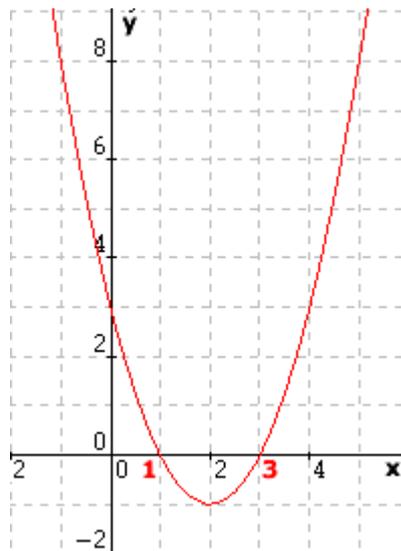
Denominam-se raízes da função do 2º grau os valores de x para os quais ela se anula.

$$y = f(x) = 0$$

Exemplo:

Na função $y = x^2 - 4x + 3$, que acima acabamos de determinar as coordenadas de seus vértices, as raízes da função serão $x_1 = 1$ e $x_2 = 3$.

Vejamos o gráfico:



Notem que quando $x_1 = 1$ e $x_2 = 3$, a parábola intercepta ("corta") o eixo x .

Como determinar a raiz ou zero da função do 2º grau?

Simplesmente aplicando a resolução de equações do 2º grau, já vista anteriormente.

Exemplo: determine a raiz da função $y = x^2 + 5x + 6$:

Fazendo $y=f(x)=0$, temos $x^2 + 5x + 6 = 0$

Agora basta resolver a equação aplicando a fórmula de Bháskara.

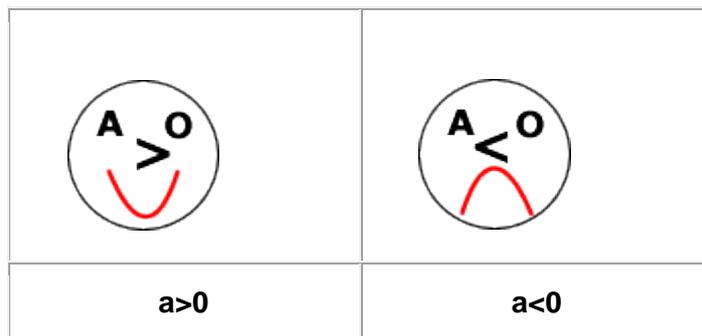
$$x^2 + 5x + 6 = 0$$

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

Acharemos que $x_1 = -2$ e $x_2 = -3$.

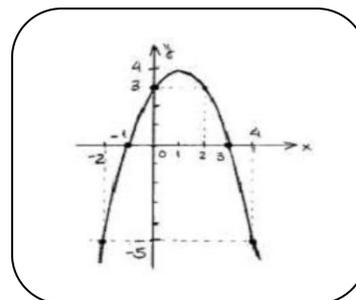
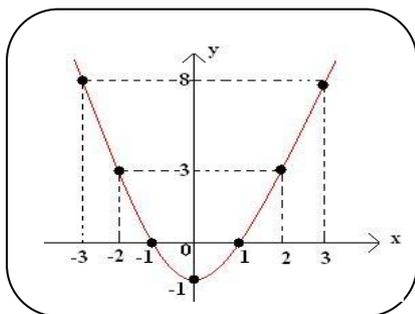
Concavidade da parábola

Explicarei esta parte com um simples desenho.



Os desenhos até que ficaram bonitinhos, mas isso não importa neste momento. O que nos importa agora é que quando $a > 0$, a concavidade da parábola está voltada para cima (carinha feliz) e quando $a < 0$, a parábola está voltada para baixo (carinha triste).

Exemplos:



Nota: quando a concavidade está voltada para cima ($a > 0$), o vértice representa o valor mínimo da função. Quando a concavidade está voltada para baixo ($a < 0$), o vértice representa o valor máximo.

Quando o discriminante é igual a zero

Quando o valor de $\Delta = b^2 - 4ac = 0$, o vértice a parábola encontra-se no eixo x. A coordenada y será igual a zero.

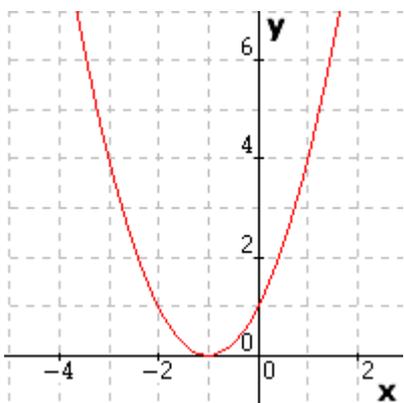
Exemplo: $y = f(x) = x^2 + 2x + 1$

$$x^2 + 2x + 1 = 0$$

$$\Delta = b^2 - 4ac = (2)^2 - 4 \cdot 1 \cdot 1 = 4 - 4 = 0$$

$$x_1 = x_2 = -\frac{b}{2a} = -1$$

As coordenadas do vértice serão $V = (-1, 0)$. Gráfico:



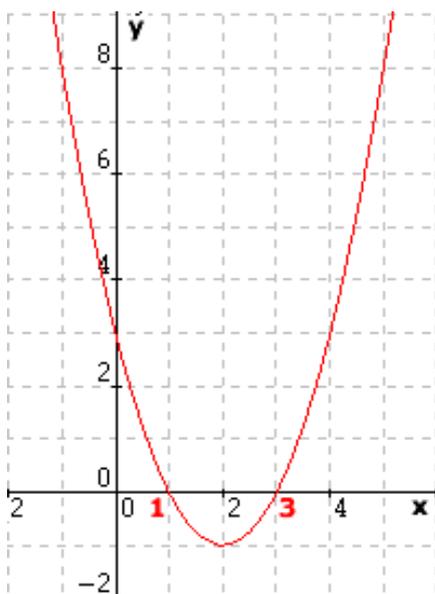
Quando o discriminante é maior que zero

Quando o valor de $\Delta = b^2 - 4ac > 0$, a parábola intercepta o eixo x em dois pontos. (São as raízes ou zeros da função vistos anteriormente).

Exemplo: $y = f(x) = x^2 - 4x + 3$

$$\begin{aligned} x^2 - 4x + 3 &= 0 \\ \Delta = b^2 - 4ac &= (-4)^2 - 4 \cdot 1 \cdot 3 = 16 - 12 = 4 > 0 \\ x_1 &= 1 \text{ e } x_2 = 3 \end{aligned}$$

Gráfico:



Quando o discriminante é menor que zero

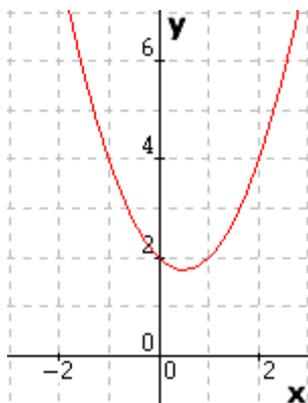
Quando o valor de $\Delta = b^2 - 4ac < 0$, a parábola não intercepta o eixo x. Não há raízes ou zeros da função.

Exemplo: $y = f(x) = x^2 - x + 2$

$$x^2 - x + 2 = 0$$

$$\Delta = b^2 - 4ac = (-1)^2 - 4 \cdot (1) \cdot (2) = 1 - 8 = -7 < 0$$

Gráfico:



CONSTRUINDO O GRÁFICO DA FUNÇÃO DO 2º GRAU

Para finalizarmos (ufa!), vamos desenhar o gráfico da função

$$y = -x^2 - 4x - 3$$

1ª etapa: Raízes ou zeros da função

$$-x^2 - 4x - 3 = 0$$

Aplicando a fórmula de Bháskara

$$x_1 = -1 \text{ e } x_2 = -3$$

2ª etapa: Coordenadas do vértice

- Coordenada x = $-\frac{b}{2a}$: $-\left(-\frac{4}{2 \cdot -1}\right) = \frac{4}{2} = 2$

- Coordenada y: Basta substituir o valor de x obtido na função

$$y = -x^2 - 4x - 3 = -(-2)^2 - 4 \cdot (-2) - 3 = -4 + 8 - 3 = 1$$

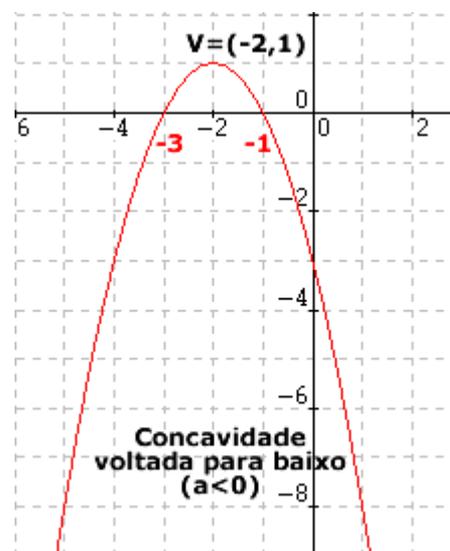
Portanto, $V=(-2,1)$

3ª etapa: Concavidade da parábola

$$y = -x^2 - 4x - 3$$

Como $a = -1 < 0$, a concavidade estará voltada para baixo

Feito isso, vamos esboçar o gráfico:



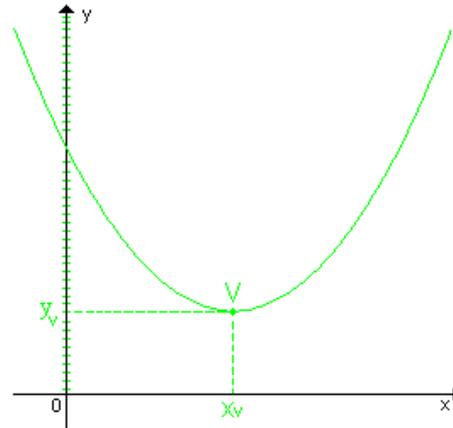
Imagem

O conjunto - imagem **Im** da função $y = ax^2 + bx + c$, $a \neq 0$, é o conjunto dos valores que y pode assumir. Há duas possibilidades:

1º - quando $a > 0$,

Na função quadrática $f(x) = ax^2 + bx + c$, quando $a > 0$, a parábola que a representa tem concavidade voltada para cima. Portanto:

- $V(x_v, y_v)$ é o **ponto mínimo** de f .
- $y_v = -\frac{\Delta}{4a}$ corresponde ao valor mínimo de f .
- O conjunto imagem de f é dado por:

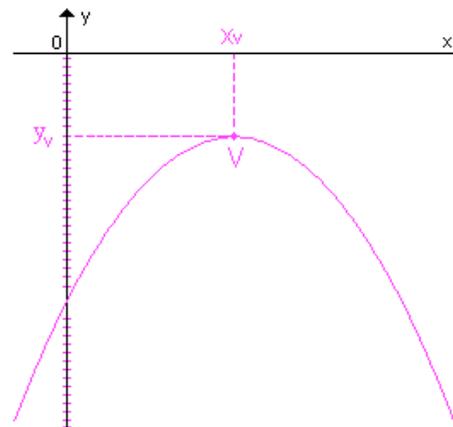


$$\text{Im} = \left\{ y \in \mathbb{R} \mid y \geq y_v = -\frac{\Delta}{4a} \right\}$$

2º quando $a < 0$,

Na função quadrática $f(x) = ax^2 + bx + c$, quando $a < 0$, a parábola que a representa tem concavidade voltada para baixo. Portanto:

- $V(x_v, y_v)$ é o **ponto máximo** de f .
- $y_v = -\frac{\Delta}{4a}$ corresponde ao valor máximo de f .
- O conjunto imagem de f é dado por:



a < 0

$$\text{Im} = \left\{ y \in \mathbb{R} \mid y \leq y_v = -\frac{\Delta}{4a} \right\}$$

Resumindo:

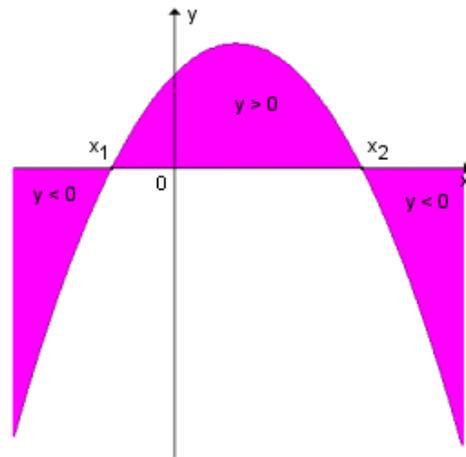
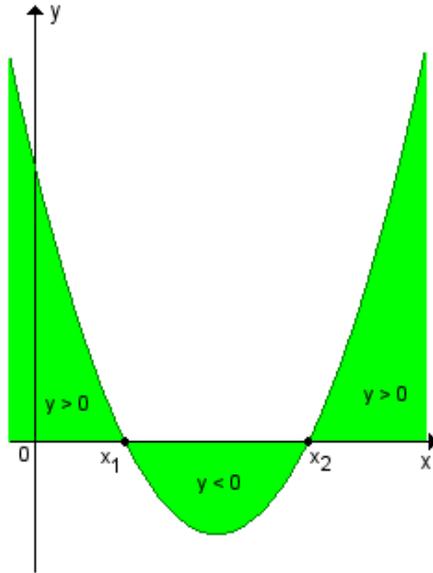
$\Delta = 0$	$\Delta > 0$	$\Delta < 0$
		
$a > 0$	$a > 0$	$a > 0$
$\Delta = 0$	$\Delta > 0$	$\Delta < 0$
		
$a < 0$	$a < 0$	$a < 0$

Estudo do sinal de uma função quadrática

Consideramos uma função quadrática $y = f(x) = ax^2 + bx + c$ e determinemos os valores de x para os quais y é negativo e os valores de x para os quais y é positivo. Conforme o sinal do discriminante $\Delta = b^2 - 4ac$ podemos ocorrer os seguintes casos:

1º - $\Delta > 0$

Nesse caso, a função quadrática admite dois zeros reais distintos ($x_1 \neq x_2$). A parábola intercepta o eixo Ox em dois pontos e o sinal da função é o indicado nos gráficos abaixo:

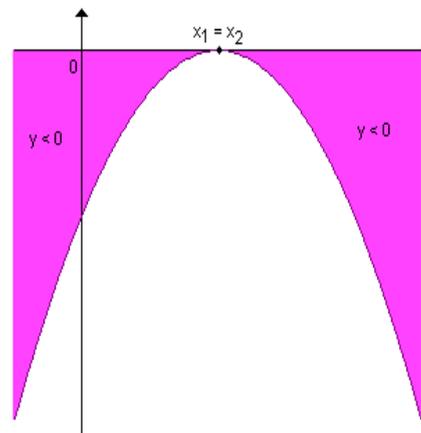
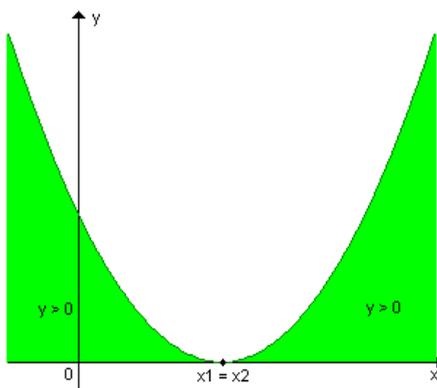


quando $a > 0$	quando $a < 0$
$y > 0 \Leftrightarrow (x < x_1 \text{ ou } x > x_2)$	$y > 0 \Leftrightarrow (x < x_1 \text{ ou } x > x_2)$
$y < 0 \Leftrightarrow (x_1 < x < x_2)$	$y < 0 \Leftrightarrow (x < x_1 \text{ ou } x > x_2)$

Obs: em todos os casos de estudo de sinais, o $y = 0$ nas raízes encontradas.

2º - $\Delta = 0$

Nesse caso, a função quadrática admite dois zeros reais iguais ($x_1 = x_2$). A parábola intercepta o eixo Ox em um ponto e o sinal da função é o indicado nos gráficos abaixo:



quando $a > 0$

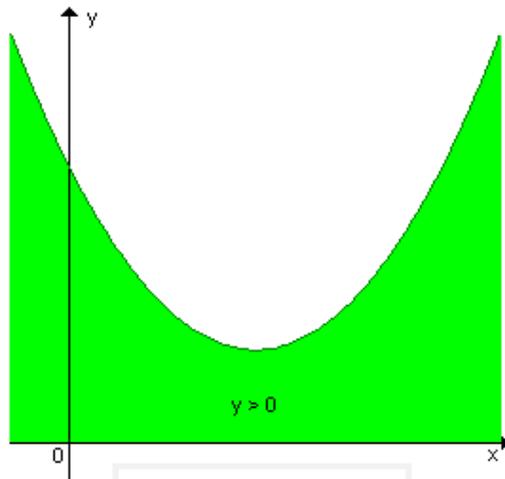
$y > 0, \forall x \neq x_1$
 $\nexists x$ tal que $y < 0$

quando $a < 0$

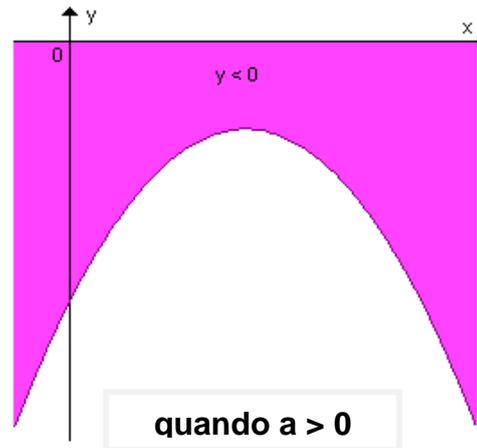
$y < 0, \forall x \neq x_1$
 $\nexists x$ tal que $y > 0$

3º - $\Delta < 0$

Nesse caso, a função quadrática não admite zeros reais. A parábola não intercepta o eixo Ox em nenhum ponto e o sinal da função é o indicado nos gráficos abaixo:



quando $a < 0$
 $y > 0, \forall x$
 $\nexists x$ tal que $y < 0$



quando $a > 0$
 $y < 0, \forall x$
 $\nexists x$ tal que $y > 0$

ATIVIDADE COMENTADA

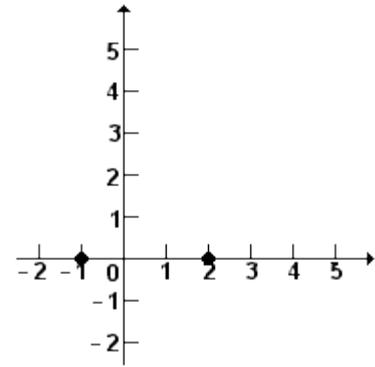
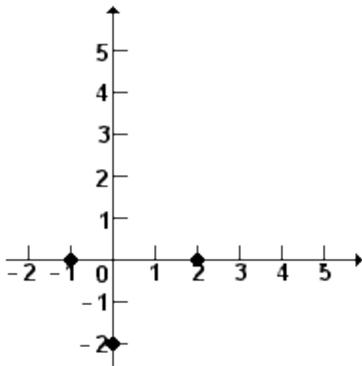
1º) Esboce o gráfico da função $f(x) = x^2 - x - 2$

Vamos primeiro calcular as raízes usando Bhaskara. Os coeficientes são: $a=1$, $b=-1$ e $c=-2$. Colocando na fórmula de Bhaskara, temos:

$$\frac{-(-1) \pm \sqrt{(-1)^2 - 4 \cdot 1 \cdot (-2)}}{2 \cdot 1} = \frac{1 \pm \sqrt{1+8}}{2}$$

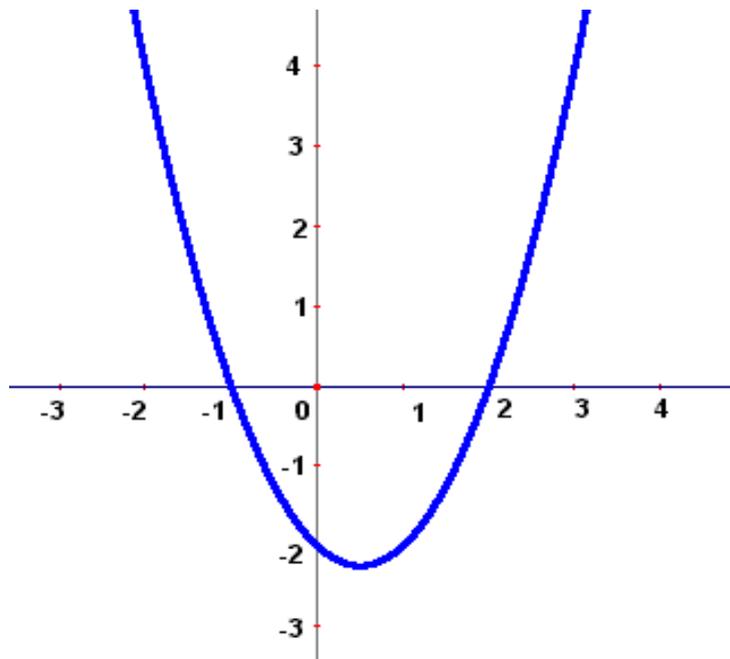
$$\frac{1 \pm \sqrt{9}}{2} = \frac{1 \pm 3}{2} \begin{cases} x' = \frac{1+3}{2} = \frac{4}{2} = 2 \\ x'' = \frac{1-3}{2} = \frac{-2}{2} = -1 \end{cases}$$

As duas raízes são 2 e -1 , então já sabemos os pontos por onde a parábola corta o eixo X. No gráfico, fica:



Agora fazemos o estudo dos coeficientes. Vamos primeiro olhar para o “ c ”. Ele vale -2 , então o gráfico da parábola com certeza corta o eixo Y no ponto -2 . Vamos marcá-lo:

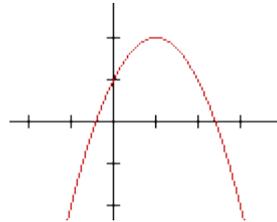
Pelo coeficiente “ a ” sabemos que ela tem a concavidade para cima, e pelo “ b ” sabemos que logo após o ponto de corte com Y ela tem que descer. Traçando o esboço, temos o seguinte:



2ª ATIVIDADE DE FIXAÇÃO

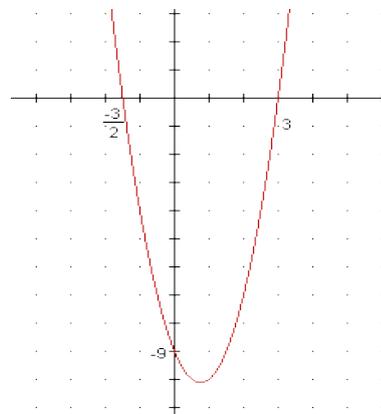
1) A representação cartesiana da função $y = ax^2 + bx + c$ é a parábola abaixo. Tendo em vista esse gráfico, podemos afirmar que:

- (A) $a < 0, b < 0$ e $c > 0$
- (B) $a > 0, b > 0$ e $c < 0$
- (C) $a > 0, b > 0$ e $c > 0$
- (D) $a < 0, b > 0$ e $c < 0$
- (E) $a < 0, b > 0$ e $c > 0$



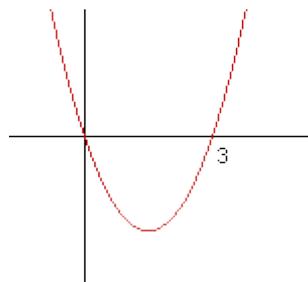
2) Qual a função que representa o gráfico seguinte?

- (A) $y = 2x^2 + 3x - 9$
- (B) $y = -2x^2 + 3x - 9$
- (C) $y = 2x^2 - 3x - 9$
- (D) $y = -2x^2 - 3x - 9$
- (E) $y = 2x^2 + 3x + 9$



3) O valor mínimo do polinômio $y = x^2 + bx + c$, cujo gráfico é mostrado na figura, é:

- (A) -1
- (B) -2
- (C) $-\frac{9}{4}$
- (D) $-\frac{9}{2}$
- (E) $-\frac{3}{2}$



4) O movimento de um projétil, lançado para cima verticalmente, é descrito pela equação $y = -40x^2 + 200x$. Onde y é a altura, em metros, atingida pelo projétil x segundos após o lançamento. A altura máxima atingida e o tempo que esse projétil permanece no ar correspondem, respectivamente, a:

- (A) 6,25 m, 5s
- (B) 250 m, 0 s
- (C) 250 m, 5s
- (D) 250 m, 200 s
- (E) 10.000 m , 5s

5) Considere a função $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, definida por $f(x) = ax^2 + bx + c$, com $a < 0$ e $c > 0$. O gráfico de f

- (A) não intercepta o eixo das abscissas
- (B) intercepta o eixo horizontal em dois pontos, de abscissas negativa e positiva respectivamente
- (C) intercepta o eixo das abscissas em um único ponto
- (D) intercepta o eixo das abscissas em dois pontos, ambos positivos.
- (E) intercepta o eixo das ordenadas em dois pontos.

6) A razão entre a soma e o produto das raízes da equação $2x^2 - 7x + 3 = 0$

- (A) $\frac{7}{3}$
- (B) $\frac{7}{2}$
- (C) $\frac{3}{2}$
- (D) $\frac{3}{7}$
- (E) $\frac{2}{7}$

7) A solução de $x - x^2 > 0$ é

- (A) (0, 1)
- (B) $(-\infty, 0) \cup (1, +\infty)$
- (C) (-1, 1)
- (D) $(-\infty, -1) \cup (1, +\infty)$
- (E) \mathbb{R}

8) Para que a parábola da equação $y = ax^2 + bx - 1$ contenha os pontos (-2; 1) e (3; 1), os valores de a e b são, respectivamente,

- (A) 3 e -3

(B) $\frac{1}{3}$ e $-\frac{1}{3}$

(C) 3 e $-\frac{1}{3}$

(D) $\frac{1}{3}$ e -3

(E) 1 e $\frac{1}{3}$

9) O vértice da parábola que corresponde à função $y = (x-2)^2 + 2$ é

(A) (-2, -2)

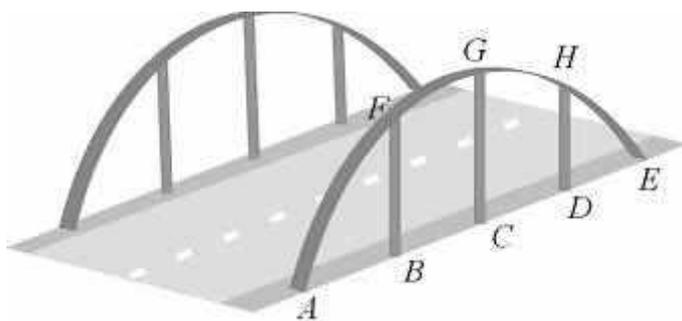
(B) (-2, 0)

(C) (-2, 2)

(D) (2, -2)

(E) (2, 2)

10) A figura ao lado ilustra uma ponte suspensa por estruturas metálicas em forma de arco de parábola. Os pontos A, B, C, D e E estão no mesmo nível da estrada e a distância entre quaisquer dois consecutivos é



25m. Sabendo-se que os elementos de sustentação são todos perpendiculares ao plano da estrada e que a altura do elemento central CG é 20m, a altura de DH é:

(A) 17,5m

(B) 15,0m

(C) 12,5m

(D) 10,0m

(E) 7,5m

RESPOSTAS DAS ATIVIDADES DE FIXAÇÃO

Atividade 1

1-

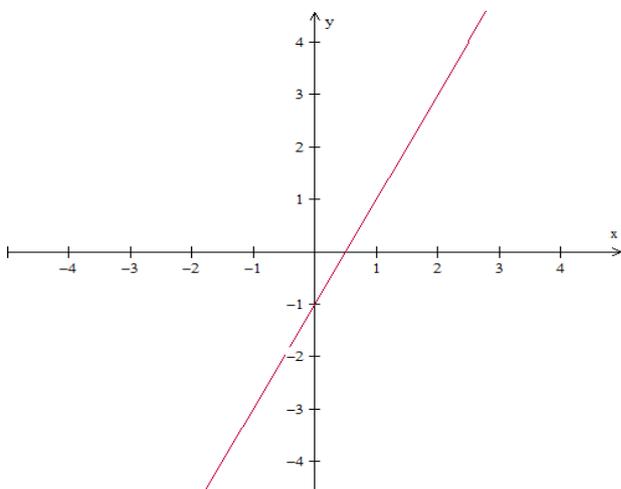
A) $V(t) = 0,59t + 330,4$

B) $a = 0,59$ e $b = 330,4$

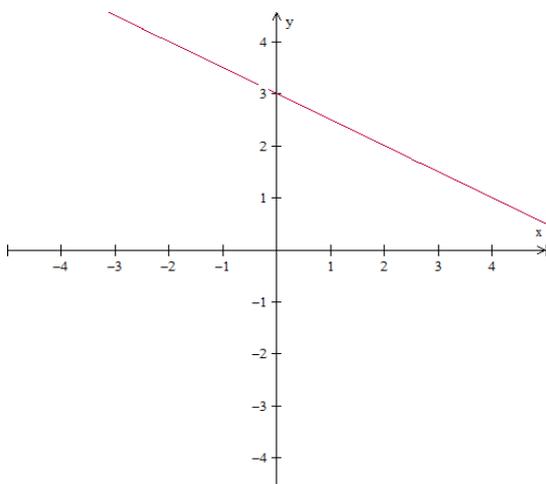
C) $364,62 \text{ m/s}$

2 -

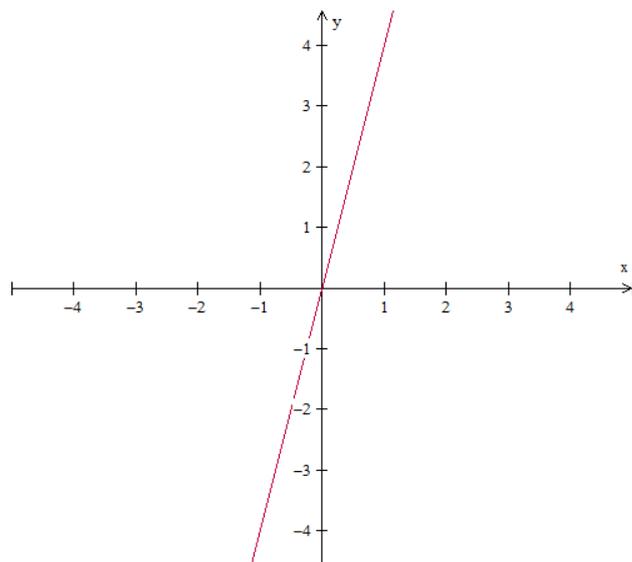
A) $y = 2x - 1$



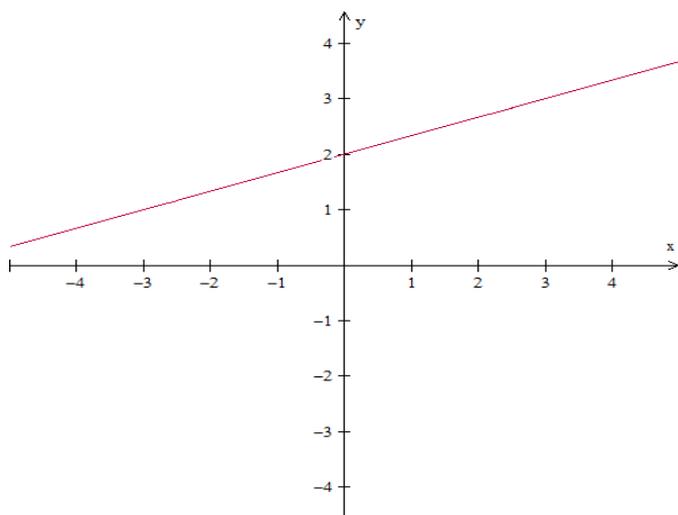
B) $y = -1/2x + 3$



C) $y = 4x$



D) $y = \frac{1}{3}x + 2$



3-

a) $\frac{5}{2}$ d) $\frac{1}{5}$

b) 2 e) 0

c) 9

Atividade 2

01-E		06-A	9-E
02-C	04-C	07-A	10 - B
03-C	05-B	08-B	

REFERÊNCIAS

- SOUZA, Joamir. **Coleção Novo Olhar - Matemática**. Vol. 1. São Paulo: FTD, 2011.
- RIBEIRO, Jackson - **Ciência linguagem e tecnologia - Matemática**. Vol. 1. São Paulo: Scipione, 2012.
- DANTE, Luiz Roberto. **Matemática: contexto e aplicações**. Vol. Único. São Paulo: Ática, 2009.
- YOUSSEF, Antônio N., Soares, Elizabeth, Fernandez, Vicente Paz. **Matemática** –Vol. Único. São Paulo: Ed. Scipione, 2011.
- PAIVA, Manoel. **Matemática**. Vol. Único. São Paulo: Ed. Moderna, 2005.
- ARAÚJO, L. M.. **Fundamentos de Matemática**. Porto Alegre: Sagah, 2018.
- SILVA, L. M.. **Matemática Aplicada à administração, economia e contabilidade: funções de uma e mais variáveis**. São Paulo: Cengage Learning, 2014.
- SILVA, S. M.. **Matemática básica para cursos superiores**. São Paulo: Atlas, 2018.